



GAMMON

Nr. 27 september 1992

Dansk fremgang ved både OL og VM

Unge Peter Jes Thompsen udråbt til internationalt talent efter flot 5. plads til VM i Monte-Carlo. Ligeledes i mesterrækken opnåede Jeppe Juhl og Erik Gravgaard placeringer på en delt 17. plads. Flemming S. Jensen, Gitte Dalgaard, Claus Vallø, Niels Henrik Winther og Ken Bang Henriksen var i de andre rækker med til at vise flaget og hjemtage hele 5 VM-pokaler til Danmark.

Ved OL i Venedig lykkedes det John Sjølin at vinde Intermediate, ligesom John Sjølin og Peter Jes Thompsen nåede helt frem til finalen i Konsultations-dobbel. Begynderrækken blev nærmest domineret af danskerne. Tommy Jørgensen på en andenplads, Benjamin F. Lund og Niels Henrik Winther på en delt tredjeplads. Disse resultater sikrede Danmark en placering som nummer 5, med USA som vinder.

Læs reportagen side 3 og 28

Luksus Gammon-krydstogt

Fra den 18. til 21. september står DBF som arrangør af en helt ny form for backgammonturnering, nemlig ombord på luksuslinerens Birka Queen. Til en pris på under 900,- kr. for tre dages ophold og forplejning har man sørget for at alle kan være med. Ring allerede i dag til DBF's kontor og reservér plads.

Læs mere på side 4

Holdturnering: Så er det nu du skal tilmelde dig

GAMMON

ISSN 0904-8944 copyright.

Udgivet af:
Dansk Backgammon Forbund
Gersonsvej 25,
DK-2900 Hellerup

Tlf. 39 40 06 07
Fax. 39 40 01 44

Giro: 2 91 92 65

Ansvarshavende redaktør: Chris Ternel

Deadline for indlevering af materiale
til GAMMON Nr.28 - 30/9/92.

Redaktion og annonceekspedition,
Chris Ternel og Erik Gravgaard

Bladet udgives jævnligt til forbundets
medlemmer samt andre interesserede.

COPYRIGHT: Ethvert eftertryk af
denne udgivelse må kun ske med
udtrykkelig tilladelse.

Medlemskab: kr. 240,- for 1992.
Abonnement alene: kr. 180,- for 1992.

Indmeldelse kan ske ved indbetaling på
forbundets girokonto. Oplys venligst
om navn, adresse, tlf.nr. og fødselsdato.

Det kan jeg finde i bladet:
Turnerings reportage
side: 3, 11, 17, 32-33

Basis BG
side 6 til 9

Hvor sker det?
side 11

Tablefeeling
side 12 til 16

Spørg Ekspertterne
side 18 til 21

Kommende Turneringer
side 23

Turneringer (resultater)
side 34 til 35

Quiz
side 36 til 37

Ratinglister Top 100
side 38 til 39

Spørg ikke hvad DBF kan gøre for dig, men hvad du kan kan gøre for DBF

Med denne lettere omskrivning af et kendt citat fra en amerikansk præsidenttiltrædelsestale synes vi det er på tide, at rette opmærksomheden mod vore medlemmer. Alle medlemmer bør på den ene eller anden måde optræde som ambassadører for DBF. Hvornår har du sidst anbefalet en bekendt at blive medlem i DBF? Medlemshvervning er nødvendig i DBF, som i alle andre organisationer. Visse steder i landet er man godt i gang med at starte lokale klubber op - hvad med dig og dine bekendte? Du vil faktisk finde ud af, at det både kan være sjovt og udbytterigt at være med til at etablere et klubliv. DBF's turneringudvalg og flere lokale klubber udfører et stort stykke arbejde for at give danske backgammonspillere mulighed for at deltage i turneringer. Mod op til disse arrangementer og vær på denne måde med til at styrke dansk backgammon, samtidig med at du vil opleve et fantastisk socialt samvær med andre backgammonspillere.

WorldWide Backgammon Federation's

1. Backgammon Olympiade

30. juni - 5. juli 1992
af Tommy Jørgensen

En meget stort anlagt turnering, som blev holdt på det prangende casino - Municipale di Venezia - på Lido's mondæne sydkyst.

Turneringen kunne på mange måder godt minde om Nordic Open på hotel Marina. F.eks. havde de "flydende" jackpots, hvor man yderligere kunne indkassere allerede efter 2. kamp. Ligeledes var der 3-personers team-turnering, som var inkluderet i entré-beløbet. Derudover, - og ikke inkluderet (ca. 650,-kr.) - havde de en double-gammon-event, hvor der blev spillet 2 mod 2 på samme brædt. "Konsultation Gammon". Parrene havde således mulighed for at snakke sammen.

Turneringskomiteen fortjener derimod ingen sammenligning med Nordic Open, idet de virkede meget amatøragtige. Der var stor forvirring ved registreringen, på trods af, at de var 5 personer til at regi-

strere. Ydermere blev tids-programmet dårligt overholdt. Især start-tidspunkterne. Komiteen valgte flere gange at afvige fra W.B.F.'s turneringsregler.

I Warm-up-turneringen spillede alle i samme række, hvilket dog hurtigt resulterede i et udelukkende mesterrækkeoppor.

I turneringslokalet var der opstillet ca. 150 nummererede spil. Turneringen forløb således, at man på tavlen kunne se, hvem man skulle møde på hvilket tidspunkt - og på hvilket brædt. På denne måde undgik man den sædvanlige forvirring med at finde sin modstander.

Skuffende var det, at der i turneringslokalet nærmest var åbnings- og lukketidspunkter. Man kunne ikke komme ind for turneringen skulle fortsætte og kl. 02.00 blev der lukket, uanset om der stadig blev spillet.

Til de spillere, der ville have lidt ekstra lir, var der gratis adgang til Black-Jack-bordene, rouletten og de enarmede tyvekugle.

Alt i alt en god turnering, som fortjener en **DOBBEL 4**.

50% DISCOUNT ON NORMAL BROCHURE PRICES

TIBER ENTERTAINMENTS GROUP

invite you to join the beautiful

"BIRKA QUEEN"

Luxury Cruise Ship for 3 Fun-Packed Days of

BACKGAMMON & SIGHTSEEING

For as little as (SEK) 875 (C Cabin/4 sharing), all cabins have wc, bath or shower, telephone, colour-TV and Air-conditioning.

YOU can enjoy 3 full days Cruising including:

- * 3 Breakfasts * 2 Lunches * 3 Dinners (3-Course)
 - * Duty Free Shopping * Spectacular Scenery (Bring your camera!!)
 - * Complimentary Cocktail Parties * Exciting Casino Action !!
 - * 3 Swimming Pools * Golf Driving Range * Fitness Center
 - * Deck Games * Massage & Beauty Palour * Ballroom Dancing
 - * Clay-Pigeon Shooting * Disco * Library * Tax Free Shops
- and best of all:

A GREAT BACKGAMMON TOURNAMENT!!!

with **10,000** (SEK) Added Prize Money (with 50 minimum Player)

STOCKHOLM - ST. PETERSBURG

18th - 21st SEPTEMBER 1992

Join us and your Tournament Directors:

Chris Ternel & Erik Gravgaard of the **Danish Backgammon Federation** on what will be a very popular and exciting "Fun Cruise" at **HALF** the regular prices for **BACKGAMMON PLAYERS AND THEIR GUESTS!!!**

IMPORTANT: Be sure to quote "BACKGAMMON" when making your Cabin reservations, to enjoy the **Full 50% Backgammon Cruise Discount !!!**

For direct Bookings/Reservations & Cruise Information:

BIRKA CRUISES, Södermalmstorg 2, (Slussen) Stockholm

Tel: 08-714 55 00 - 08-714 55 20 Telefax: 08-714 98 13

or **Colin Roberts**, Birmingham, England - Tel. (021) 440 3428

or **Chris/Erik** of the Dansk Backgammon Forbund - Tel: 39 40 06 07, Fax: 39 40 01 44

OBS! Såfrem du ønsker at gå i land på egen hånd (altså udenom de af selskabet arrangerede ture) skal du kontakte den Russiske Ambassade for at få visum.

BOOKING INFORMATION

BIRKA CRUISES

Södermalmstorg 2, (Slussen), Stockholm
Indbudsliste Nummer 08 714 55 20
Group: 08-714 55 00
Telefax 08-714 98 30,
Telex 11947 BIRKA S.

The following information will be required when you contact the Booking Agents above.

NAME
DATE OF BIRTH
PASSPORT NO.
CABIN CATEGORY
EXCURSION RESERVATIONS
CREDIT CARD DETAILS

Please contact by post/phone or fax:

COLIN ROBERTS
65 Balsall Heath Road
Edgbaston, Birmingham B5 7NQ
ENGLAND U.K.
Telephone: (21) 440 3428
Fax: (21) 440 6769

Dansk Backgammon Forbund,
BIRKA 146 A/S
C/o: Selskabskøber 7, Møntorsten,
Telex: 825 11 118
Tele: 8255 8888 32

**'BIRKA QUEEN'
SAILING TIMES**

Date	Port	Depart	Arrive
Fri 18th	Stockholm	1500	
Sat 19th	St. Petersburg		1700
Sun 20th	St. Petersburg	1700	
Mon 21st	Stockholm		1500

3 Day

**LUXURY BACKGAMMON CRUISE
Discount Cabin Rates (SEK)**

No. Sharing	C Cabin	B Cabin	A Cabin	Deluxe Cabin	Suite Cabin	Port-charge
4	875	1010	1125	-	-	-
3	1010	1190	1340	1550	-	1875
2	1260	1550	1775	2090	2450	2725
1	2090	2630	3090	3710	4430	4985

All Cabin prices include 3 x Breakfast, 2 x Lunch and 3 x 3-Course Dinner.

Important Notes:
Please book early to secure the cabin of your choice.

All money for the Cruise must be received by **BIRKA CRUISES** one week before the sailing date.

Be sure to quote "BACKGAMMON" when making your reservation to gain the **50%** Cruise discount.

THE BACKGAMMON CRUISE IS A JOINT PRODUCTION OF

BIRKA CRUISES

Södermalmstorg 2, (Slussen), Stockholm
Indbudsliste Nummer 08 714 55 20
Group: 08-714 55 00
Telefax 08-714 98 30,
Telex 11947 BIRKA S.

PAF

TIBER ENTERTAINMENTS GROUP

*Let Us Plan Your Next Getaway
Discounted Cruises Year Round
Phone: (305) 597-4262
Fax: (305) 374-6557
Visions TRAVEL GROUP
A Division of Shimmex Cruiselines*

Luxury 3 day Cruise
18th-21st Sept. 1992

Added Prize Money (each) 10,000!!

TIBER ENTERTAINMENTS

Backgammon Cruise

Stockholm St. Petersburg

SCHEDULE OF EVENTS

CHAMPIONSHIP DIVISION
Entrance Fee: 2020 (SEK)
Registration Fee: 505 (SEK)

INTERMEDIATE DIVISION
Entrance Fee: 758 (SEK)
Registration Fee: 350 (SEK)

PLUS
(SEK) **10,000*** added
Prize Money courtesy of
BIRKA CRUISES
(*based on min. 50 players)

Friday 18th Sept.
15.00 Registration & Jackpots
18.00 Dinner Break
20.00 Welcome Cocktail Party
21.00 Tournament Commences

Saturday 19th Sept.
13.00 Tournament + Jackpots
18.00 Dinner Break
22.00 Super Jackpots

Sunday 20th Sept.
13.00 Tournament Continues + Consolation & Jackpots
18.00 Dinner Break
22.00 Prize Giving + Farewell Cocktail Party in Casino

TOURNAMENT DIRECTORS
Chris Ternel & Erik Gravgaard
DANISH BACKGAMMON FEDERATION

OPTIONAL EXCURSIONS

FOLKLORE SHOW
Saturday night at the Concert Hall
Duration : 3 hours
Price : 180 (SEK)
Departs : *20.15

CITY TOUR
Saturday night
Duration : 2 hours
Price : 95 (SEK)
Departs : *20.30

THE HERMITAGE MUSEUM OF ART
Sunday morning or afternoon
Duration : 3 hours
Price : 200 (SEK)
Departs : *11.30 & 15.30

CITY TOUR (DAYTIME)
Visit to Isaac Cathedral - Sunday Morning or Afternoon.
Duration : 3 hours
Price : 230 (SEK)
Departs : *11.00 & 15.30

THE CATHERINE CASTLE
Situated at Puskin, Sunday Morning
Duration : 4 hours
Price : 180 (SEK)
Departs : *11.00

EXCURSIONS MUST BE BOOKED PRIOR TO SAILING. IDEALLY WHEN MAKING CABIN RESERVATIONS.
(*local times)

Basis BG

af
Asger Kring og Uffe Hellsten

Asger Kring vs. Uffe Hellsten.

Vi mener, at der længe har manglet noget for begyndere i bladet. Derfor bestemte vi os for at spille en 7-point match, som skulle kommenteres i bladet, specielt for begyndere. Kommentarerne har vi selv skrevet med hjælp fra forskellige andre. Det er vores håb, at også andre vil få fornøjelse af partierne. Vi har ikke lagt så meget vægt på at finde det rigtige træk hver gang, men på at få argumenterne frem bag de forskellige muligheder, der er.

I dette nummer bringes første parti.

SORT	HVID
Asger Kring (0)	Uffe Hellsten (0)

1. 63: 24/18, 13/10

Denne måde at flytte 6-3 på er langt det almindeligste i moderne backgammon. Ideen er at lægge pres på alle kvadranter af brættet. Sort skal ikke være bange for at blive ramt på 18-punktet. Han har mange returskud, og hvis han ikke bliver ramt kan han enten dække på 18-punktet eller bringe brikken i sikkerhed. De samme argumenter gælder også for 6-2 og 6-4 i åbningsslaget.

1. 21: 8/7*, 13/11

At slå med etteren er obligatorisk, mens toeren flyttes 13/11 for at give flere slag der dækker på barpunktet hvis sort ikke rammer.

2. 61: Bar/18* 53: Bar 22,6/1*

Normalt er det ikke særlig godt at slå på etpunktet. Hvis man bliver ramt, taber man terræn i løbespillet. Hvis man får dækket på etpunktet har man to brikker ude af spil, idet de to brikker ikke kan være med til at blokere modstanderens brikker. Uffes motiv for at flytte som han gør er følgende: Hvid er under pres, og sort har mange slag, der laver et godt punkt hvis hvid ikke rammer. Det har sort sværere ved, når han skal bruge halvdelen af sit slag til at komme ind fra baren. AK og Chris Ternel ville begge have flyttet 13/8 med femmeren.

3. 11: Bar/24, 6/5(2), 10/9

Et rigtigt godt slag. Sort sætter en brik på baren, samtidig med at han laver et vigtigt punkt, sit eget 5-punkt. Det danner sammen med 6 og 8 punktet begyndelsen til en blokade mod de fire bageste hvide brikker. Den sidste etter flyttes til 9-punktet for at gøre det nemmere at lave dette punkt, hvis hvid altså ikke slår en sekser og rammer. Læg mærke til, at hvids seksere alligevel vil ramme et af sorts blots (brikker der står i slag). Man siger at hvids seksere er dupliserede.

3. 61: Bar/24,
21/15*

Her var Uffe meget i tvivl om hvilken brik han skulle slå, men vælger at slå den der er længst fremme, da det sætter sort læn-

gere tilbage i løbespillet. Sort truede jo også med at lave 9-punktet. Læg mærke til, at nu er sorts firere dupliserede.

4. 62: Bar/23, 24/18

Sort får erobret modstanderens barpunkt, hvilket gør det umuligt for hvid at blokere de bageste sorte mænd.

4. 31: 16/13, 24/23

Hvid kan få et af sine blots i sikkerhed, og han vælger det rigtige. Det gør ikke så meget hvis han bliver ramt på sit 11-punkt, da sort som regel må bryde barpunktet for at ramme. Etteren flyttes til 23-punktet for at forhindre sort i at slotte sig eget barpunkt, og dermed true med at erobre fire punkter i træk. Sort har en god stilling nu. Han har erobret et fremskudt anker i modstanderens hjemland (barpunktet), en af de vigtigste opgaver i åbningsspillet. Han har sit eget 5-punkt og ammunition til at angribe hvid, hvis hvid skulle gå frem til 21-punktet for at prøve at erobre et fremskudt anker i sorts hjemland. Sort kan godt begynde at kigge i retning af dobbelterningen, men endnu er det for tidligt at doble.

5. 33: 13/7(2) 61: 11/5,6/5

Sort Dobler til 2 **SE DIAGRAM 1**
Hvid accepterer

Sort fik lavet fire punkter i træk, og da de hvide brikker ikke står for enden af den sorte blokade er de i fare for at blive blokeret helt. Derfor må sort doble. Hvid accepterer, da sort kan få problemer senere i spillet, når han skal forlade det hvide barpunkt.

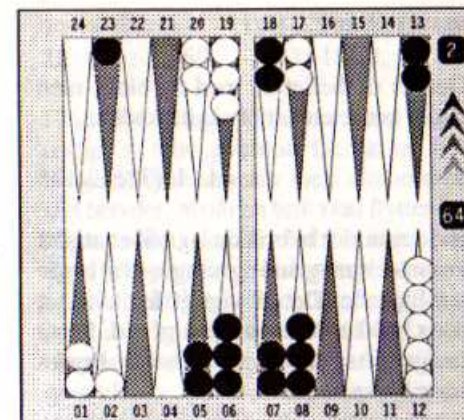


DIAGRAM 1

6. 42: 8/4, 6/4 54: 13/8, 13/9

Sorts rul spiller sig selv, og hvid må forsøge at lave nogle punkter foran de bageste mænd. Derfor slotter han 9-punktet.

7. 22: 13/9(2)

Det ser flot ud med 6 punkter i træk (en fuld prime), men det er ikke nødvendigt at have en prime, når hvid alligevel ikke står for enden af den. Det er bedre at flytte 18/16*/14(2), hvilket forøger sorts chancer for at vinde gammon.

7. 64: 8/2*, 6/2

Hvid er nødt til at spille på at sort slår et slag der tvinger ham til at bryde sin prime. Det betyder, at det er bedre at spille 13/9 med fireren, da det gør 6-2, 6-3 og 3-3 til dårlige numre for sort. Nu er kun 3-3 dårlig.

8. 63: Bar/16* 43: Bar/22, 13/9*

9. 53: Bar/22, 18/13

Det ser drabeligt ud med tre blots, men det er bedre end at bryde blokaden.

9. 61: 13/7*, 13/12*

Hvid rammer to brikker og håber at sort kommer hurtigt ind og tvinges til at bryde sin blokade. Det er vigtigt for hvid, at sorts brikker kommer hurtigt ind, for så længe sorts brikker står på baren, brydes hans blokade ikke.

10. 63: Bar/22 32: 12/9, 24/22

Giver flest dårlige numre for sort, samtidig med at hvid erobrer 22-punktet, hvilket forhindrer sorts blokade i at tromle frem.

11. 32: Bar/22, 9/7 33: 7/1, 9/6(2)

Sort tvinges endelig til at bryde sin fulde prime, og det mest naturlige er at bryde den bagfra. Hvids 3-3 er ikke noget godt slag, idet det fjerner noget af hans blokering mod de bageste sorte brikker.

12. 52: 9/2*

Sort kan ikke slippe ud med en af bagmændene og går til angreb i sit eget hjemland. Det er ikke så farligt, hvis sort bliver ramt der, for hvid har selv et blot i sit eget hjemland, og sorts 5-blokade er stadig meget stærk. Hvis hvid skal vinde ved at slå og holde sorts brikker, skal han være meget heldig for at få sine egne brikker ud fra sorts indre hjemland.

12. 54: --0--

13. 54: 7/2, 22/18 65: --0--

14. 66: 7/1(2)* 22/16(2)

52: --0--

Et godt slag for sort. Hvid er nu i alvorlig gammonfare.

15. 41: 18/14, 8/7

En fejl. Asgers ide er at rømme sit 8-punkt, mens hvid står på baren. Det er for tidligt, da de øvrige tre brikker har for langt hjem.

15. 31: Bar/22

16. 32: 7/4, 8/6 64: --0--

17. 43: 16/12, 16/13

Giver størst fleksibilitet. Der er ingen grund til at dække brikkerne op, når hvid ikke kan ramme dem alligevel.

17. 33: Bar/22, 8/5, 6/3(2)

18. 41: 13/12, 6/2

Nu, i modsætning til før, kan hvid ramme de sorte brikker, da han har fået sin brik fra baren i spil. Derfor må to af brikkerne dækkes med etteren. Fireren flytter 6/2, da hvid så kun rammer med 6-5. Hvis sort flytter 14/10 rammer hvid med alle syv (6-1, 5-2, 4-3).

18. 52: 8/1

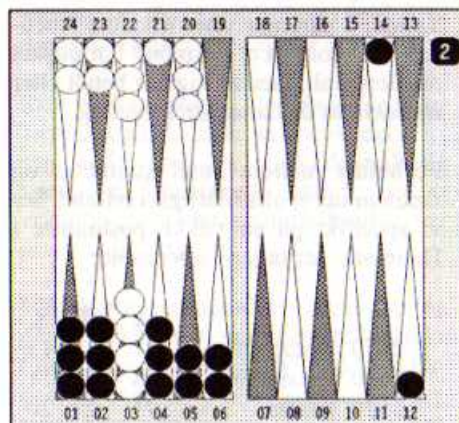
Hvid gør sit hjemland klart, hvis han skulle ramme sort på et indirekte skud (skud hvor den brik man "skyder" på er mere end 6 spidser væk).

19. 65: 12/1

Eneste træk der ikke giver direkte skud.

19. 32: 6/3, 6/4

Hvid bliver tvunget til at bryde et punkt i sit bord(hjemland). I denne slags stilling er det en gylden regel at bryde bagfra.



20. 64: 14/4

Et interessant slag. Sort kan lave sit 8-punkt, hvilket ikke efterlader skud i denne omgang, men det kan blive dyrt senere, da sort måske bliver nødt til at give direkte skud. Nu kan sort nøjes med at give 4 indirekte skud på niere eller to indirekte skud på ellevere. Sort vælger at give to ekstra skud for at have større chancer for at bringe sin sidste brik i sikkerhed i næste rul.

20. 43: 5/1, 4/1

Ikke noget godt rul. Hvis hvid hopper ud med en brik fra 22-punktet, risikerer han at blive ramt, og så vil han være i stor fare for at tabe gammon.

21. 65: 12/1 54: 22/17, 22/18

22. 64: 6/0, 6/2 63: 18/12, 17/14

Hvid skal bringe 4 brikker hjem for at undgå at tabe gammon. Derfor må han bruge de øjne han slår mest økonomisk. Det betyder, at når en brik skal flyttes ind i hjemlandet, skal den helst bringes nøjagtigt til 6-punktet. For eksempel, hvis en brik flyttes til 4-punktet, har du spildt to øjne, som kunne være blevet brugt mere økonomisk på en anden brik der er længere tilbage. Det andet hovedprincip der gælder, når du skal redde gammon er, at du skal krydse fra et kvadrant til et andet hvis du kan. Læg mærke til hvor økonomisk hvid flytter sine næste slag.

23. 52: 5/0, 2/0 63: 12/6, 14/11

24. 42: 5/1, 2/0 52: 11/5, 22/20

25. 63: 4/0, 4/1 54: 20/11

Hvid kan bruge hele sit slag økonomisk med en brik, så derfor kan han lige så gode vente med den bageste brik og håbe på at få et skud.

26. 33: 4/1(2), 2/0(2)

51: 11/6, 22/21

27. 52: 1/0(2) 32: 21/16

28. 32: 1/0(2) 54: 16/7

29. 21: 1/0(2)

Sort kan stadig vinde gammon, hvis hvid rulle 44.

29. 64: 7/3, 6/0

Sort vinder 2 point.

SORT (2) HVID (0)

Flere partier følger i næste nummer af Gammon.

KOM SÅ ÅRHUS

af Ulrik Andersen

DBF's database indeholder ikke blot selve medlemskartoteket, men også navnene på de mange, der gennem tiderne enten har været medlemmer eller på anden måde har været i nærkontakt, f.eks. som Carlsberg Cup-deltagere.

Kigger man nærmere på disse data, kan de fortælle os lidt om, hvordan backgammon er organiseret, og hvor i landet tingene sker/ikke sker.

DBF har p.t. 878 "A" medlemmer, der ikke er i kontingent-restance. Medlemmerne fordeler sig geografisk således:

			Kont.rest. '92		
Stor.kbh.	532	60%	485	60%	
Rest.Øst:	173	20%	103	13%	
Fyn:	36	4%	39	5%	
Jylland:	137	16%	184	22%	
Total:	878	100%	811	100%	

Det er altså i Østdanmark, og først og fremmest i Storkøbenhavn, at tingene sker (af de 705 bor de 532 i Storkøbenhavn). Dette forhold har naturligvis helt indlysende årsager som den høje befolkningstæthed, gode transportforhold, korte distancer, mange caféer, osv. osv. Men derfor er de lave medlemstal i Jylland-Fyn nu alligevel påfaldende.

Sammenholder vi antal "kontakter" med antal medlemmer (medl. som ikke er i kont. restance), ser tallene for landsdelene således ud:

	Kontakter	Betalt	Ratio	
Stor.kbh.	3310	532	6,22:1	(129)
Rest.Øst:	1463	173	8,46:1	(70)
Fyn:	412	36	11,45:1	(19)
Jylland:	2651	137	19,37:1	(58)
Total:	7836	878	8,93:1	(276)

Tallene i parentes viser såkaldte "medlemmer" som på et tidspunkt har ønsket medlemskab, men aldrig har betalt eller meddelt, at de har ændret mening.

Forholdet mellem antal kontakter og medlemmer er altså dårligst i Jylland. Ser vi specifikt på en række postnumre i Danmark, ser tallene således ud:

		A	B	C
2970	Horsholm	51	22	13
3000	Helsingør	88	16	11
3520	Farum	71	27	20
4000	Roskilde	187	35	29
6000	Kolding	96	29	12
6200	Åbenrå:	38	18	9
7100	Vejle:	126	10	5
7500	Holstebro:	33	17	9
8-8310	Århusomr.:	755	100	41
8700:	Horsens:	88	9	6
9-9480	Ålborgomr.:	182	34	13
9800	Hjørring:	31	18	11

Kolonne A: Total kontakter
Kolonne B: Total medlemmer
Kolonne C: Total medlemmer ikke i kontingent restance.

Det fremgår tydeligt, at der er stor forskel i forholdet mellem antal kontakter og medlemmer byerne imellem. Mest forbløffende er tallene for Århusområdet.

Storårrhus - Danmarks næststørste by -

kan idag kun opvise 41 medlemmer ud af en kontakflade på hele 755 (et forhold på 19:1). Der må være et eller andet galt.

Kigger man efter i "Hvor sker det - ugentligt?" er det også bemærkelsesværdigt, at der ikke er én café i Århus, hvor man spiller backgammon i DBF-regi. I København er 12-15 stykker, og i flere mindre jyske byer er der mindst én.

Skal backgammon i Danmark for alvor blive landsdækkende, så kræver det selvfølgelig, at der også sker noget i det jyske og især i det århusianske område, idet et velfungerende backgammonmiljø her givetvis ville smitte.

DBF har hovedkvarter i København, og det er velkendt, at der i bestyrelsen ikke findes én bosiddende i Jylland-Fyn. Organisationen har altså geografisk slagside og en vis forklaring kunne ligge heri.

På den anden side må nogle af de resterende århusianske medlemmer da være interesserede i at få noget sat i gang i deres by - og derved øge interessen for spillet. Blandt universitetsbyens tusindvis af studenter må der f.eks. være et vist backgammon-potentiale. Er der ikke en blandt de sidste 41, der kunne forestå en ugentlig spilleaften på en af de mange caféer i byen.

Ser vi på de andre byer i det jyske, ser forholdet mellem kontakter og medlemmer langt mere fornuftigt ud, især i byer som Åbenrå, Holstebro og Hjørring. Noget kunne tyde på, at en ugentlig spilleaften i sig selv har en ikke ringe betydning!

Kom så Århus!

Sjælland Open 1992

af Dorte Neergaard

Kings BG Klub

Vi har igen i år haft fornøjelsen, at se en masse hyggelige og spillelystne mennesker til Sjælland Open 1992.

Vi som arrangører havde virkelig indtryk af, at endnu en succes var i hus.

112 deltagere fordelt i mester-, mellem-, begynder- og nybegynderrække dystede så sveden drev - inde og ude under den Frederiksbundsol. Af de 112 deltagere var der modt 8 udlændinge op. Heraf stillede 1 amerikaner, 4 svenskere og 1 tysker op i mesterrækken, som blev vundet af **Ole H. Nielsen** (Horsholm), og nr. 2 var **Georges Velando** (København), men da begge disse spillere havde et turneringsratingtal på under 1040, gik præmien for den bedst placerede under 1040 til **Michael Lund** som sluttede på en 8. plads.

Vi synes selv, det var en meget fin turnering, og vi lærte af kritikken sidste år. Mange spillere har tilkendegivet deres store tilfredshed med en turnering afviklet under afslappende og landlige omgivelser som både tilgodeså rygere og ikke-rygere.

Vi siger tak, fordi I gjorde det muligt.

