

GAMMON

Ulla Hellsten første Danmarksmester for damer

I de forgangne måneder er der afviklet tre danmarksmesterskaber i backgammon. Morten Daugbjerg og Anne Dahlin blev danmarksmestrer i Mix Double; Jens Neregaard og Steen Grønbech blev danmarksmestrer i Double; og endelig blev Ulla Hellsten, som ses nedenfor (med Jens Neregaard i baggrunden), den første danmarksmester for damer. Læs om alle tre turneringer i GAMMON. VM i Monte Carlo bød, som det fremgår af resultatlisten bag i GAMMON, på gode danske placeringer i de lavere rækker, men vi må fortsat vente på en ny dansk verdensmester.

Uover turneringsreportager kan vi byde quizbesvarelser, Rays Regel nr. 5, et fint indlæg om Røde Stjernes Pokalsejr, og nyt fra Holdturneringsudvalget. Fra næste sæson vil der i holdturneringen blive introduceret spilleur i elitedivisionen. Dvs., hvis en spiller ønsker at anvende spilleur i sin match, kan han/hun kræve det.

Der er også et referat fra den ekstraordinære generalforsamling, som resulterede i en ændring af to af vedtægternes paragraffer.



Foto: Henrik Bodholdt

GAMMON

Dansk Backgammon Forbunds Medlemsblad
ISSN 0904-8944 © 1999 DBGF

Redaktion

Ansvarshavende redaktør: Morten Aa. Svendsen
Teoriredaktør: Daniel Murphy
Ekspert/quizredaktør: Karsten Nielsen
Bestyrelsesredaktør: Thomas Bræmer-Jensen
Internetredaktør: Michael Bo Hansen
Turneringsredaktør (udland): Pia Rasmussen
Turneringsredaktør (indland): Morten Aa. Svendsen
Klubred.: Morten Aa. Svendsen

Materiale til GAMMON

Materiale til bladet e-mailles til gammon@dbgf.dk eller sendes til DBGF. Filformatet skal være RTF eller AdopePagemaker. Billeder som TIF, GIF e.l.

Udgivelse og deadline

Udgivelse: 1. eller 2. uge i lige måneder.
Deadline: Sidste uge i ulige måneder.

Annoncepriser

1/1 side: 2800 kr. 1/2 side: 1600 kr. 1/4 side: 900 kr. 1/6 side: 650 kr. 1/8 side: 550 kr. 1/12 side: 400 kr. (alle priser er eksklusiv moms).

DBGF

Dansk Backgammon Forbund
Klareboderne 10, 1.
1115 København K

Tlf.: 33363601/Fax: 33363602
e-mail: info@dbgf.dk/giro: 2 91 92 65
hjemmeside: www.dbgf.dk

Hovedbestyrelse

Thomas Bræmer-Jensen (fmd.): braemer@dbgf.dk
Anne Dahlin (næstformand): dahlin@dbgf.dk
Uffe Høegsbro (sekretær): hoegsbro@dbgf.dk
Lars Klammer (kasserer): klammer@dbgf.dk
Morten Aa. Svendsen: svendsen@dbgf.dk
Karina Langhoff: langhoff@dbgf.dk
Asger Kring: kring@dbgf.dk

Udvalgsledere

Lars Klammer (holdturng.): klammer@dbgf.dk
Asger Kring (turneringer): kring@dbgf.dk
Henrik Bodholdt (ungdom): hb@dbgf.dk
Karina Langhoff (orden): langhoff@dbgf.dk
Anne Dahlin (sponsor): dahlin@dbgf.dk
Morten Aa. Svendsen (klub): svendsen@dbgf.dk

Medarbejdere

Torben Hasseriis (manager): torben@dbgf.dk

Medlemskab

Voksen: 385 kr. Junior: 160 kr. For 5 år: 1500 kr.

INDHOLD

4 / Læserbrev: Forslag til den kommende holdturnering

5 / Ulla Hellsten Danmarks mester for damer

6 / Rays Regel nr. 5: Vær ikke bekymret, vær heldig

6 / DM Doubles i Solrød

8 / DM Mix Double i Humlebæk

10 / Humlebæk gjorde det igen!

12 / Pokalmestre: Røde Stjerne

14 / Referat af ekstraordinært landsråd

19 / Down At the Club

21 / Quizsvar 9-12

24 / Nyt fra Holdturneringsudvalget

26 / Hvad er en backgammonklub?

27 / Holdturneringstilmeding

29 / Quizspørgsmål nummer 13-16

30 / Resultatbørsen: Danske og udenlandske turneringer

31 / Cafeturneringer

32 / Nationale turneringer

32 / Europæiske turneringer

33 / Ratinglister

HUMLEBÆK BACKGAMMON KLUB

indbyder til

2. Humlebæk Open

25.-26. September 1999

15.000 kr. added!

PROGRAM

LØRDAG D. 25. SEPTEMBER
kl. 10.00-11.30 Morgenbuffet og sen registrering
kl. 12.00 1. runde
kl. 18.00 Humlejackpot

SØNDAG D. 26. SEPTEMBER
kl. 11.00-12.00 Morgenbuffet
kl. 12.00 Turneringen fortsætter
ca. kl. 21.45 Præmieoverrækkelse

FORHÅNDSTILMELDING

Senest 15. september

HUMLEBÆK BACKGAMMON KLUB
Den Danske Bank konto 3174-146497
(husk at skrive navn, række og DBgF nr., og medbring kvittering)

eller på check eller personligt på søndage

HUMLEBÆK BACKGAMMON KLUB
Bodega Nr. 7, Humlebæk Centret
3050 Humlebæk

eller personligt hos

Akselbo Spillemagasin
Skindergade 6, Baghuset
København K
tlf. 3391 1939

mød også Akselbo til turneringen

SPONSORER

Støtteforeningen **"SPILLELUMMET"**
Bjerggade 29D, Helsingør

Bodega Nr. 7
HumlebækCentret, Humlebæk

afholdes på
Baunebjerg Skolen, Kantinen
Baunebjergvej 401
3050 Humlebæk

	Entré	Reg.
Mesterrække	600	100
<i>12.000,- added, frivillig 300,- sidepool.</i>		
Mellemrække	300	100
<i>2.000,- added, frivillig 100,- sidepool.</i>		
Begynderrække	100	100
Humlejackpot	2.000	100
HumleBlitz	0	0
<i>1.000,- added i blitz.</i>		
<i>Første entré er gratis, rebuys 50,-.</i>		

Hele entré summen bliver udbetalt som præmier. Registrering inkluderer morgenbuffet begge dage. Sen registrering ekstra gebyr kr. 50,-.

TIDLIGERE VINDERE

1998 Anders Nielander

TURNERINGSSTED

Fra Humlebæk Station eller Helsingør Motorvejen, følges Fredensborgvej til Baunebjergvej.

OVERNATNING

Der er ingen hoteller i Humlebæk, men i Fredensborg har du overnatningsmuligheder. Der er også mulighed for "Bed & Breakfast" i Humlebæk omr. For nærmere oplysninger kontaktes Humlebæk Turistinformation, tlf. 4919 1401.

TURNERINGSFORMAT

MESTERRÆKKE

Åben for alle. Cup med progressiv consolation.

MELLEM RÆKKE

Max. DBgF turneringsrating 1100. Monrad/Cup med progressiv consolation. 6 runder om lørdagen (9 point kampe). De 16 højst placerede spiller cup om søndagen, resten spiller consolation.

BEGYNDERRÆKKE

Max. DBgF turneringsrating 1010. Monrad. Alle er garanteret 11 kampe til 7 point.

TURNERINGSLEDERE

Kim Schmidt, Daniel Murphy,
Anne Dahlin, Bjarne Riboe

DBgF's turneringsregler og procedureanvisninger gælder. Medlemskab af DBgF er obligatorisk for danske deltagere i mester- og mellemrækken. Medlemskab kan tegnes ved registrering. Turneringsledere forbeholder sig ret til uden nærmere begrundelse at afvise en spiller som ønsker at deltage i turneringen og/eller opholde sig på turneringsstedet. Der forbeholdes ret til ændringer i programmet. Medbragt mad og drikke er ikke tilladt.

INFORMATION

Daniel Murphy, tlf. 2067 1995, eller e-mail til raccoon@cityraccoon.com eller info@hbgek.dk.

Forslag til den kommende holdturnering

DBGFs bestyrelse og holdturneringsudvalg har modtaget nedenstående forslag til den kommende holdturnering fra Michael Elgaard. Der er et svar fra holdturneringsudvalget (bestyrelsen)

Forslag: De fire singler i en holdkamp afvikles således, at spillere mødes efter ratingtal.

Begrundelser/konsekvenser:

- 1) Det er mere sandsynligt, at begge parter rent sportsligt får noget ud af det: „lige børn leger bedst“.
- 2) I skak og andre sportsgrene (tennis, badminton og bordtennis) har opstilling efter styrke været anvendt i mange år.
- 3) Man undgår kampe mellem to spillere med 200-300 point eller mere i forskel på ratingtal.
- 4) Sandsynligheden for at spilleren med det lave ratingtal vinder en kamp til 17 point er større.
- 5) Alle spillere på holdet kan vinde eller tabe ca. 8,5 ratingpoint pr. holdkamp. I dag kan de bedste kun vinde ganske få point ved at slå en spiller med 200-300 ratingpoint færre. Den dårligere spiller kan naturligvis vinde 10-13 point, men hvor ofte sker det på en sæson? Er det ikke noget, Forbundet kunne lave opgørelser over?
- 6) Også som delargument over for klubber og spillere? Fastholdelse af nye spillere. I serie 1-rækkerne spiller en række begyndere, hvoraf flere har fået en række store nederlag, når de har mødt væsentligt bedre spillere. Det synes ingen vel er sjovt, og er der ikke en reel risiko for at visse begyndere stopper? Vi kan jo alle lide at vinde - bare en gang imellem - og ved at møde ligeværdige spillere er der en chance! backgammon er nok den sportsgren i Danmark, hvor der i en officiel holdturnering er den største styrkeforskel på spillere, der rent faktisk møder hinanden i de enkelte rækker - måske elitedivisionen undtaget.

Praktisk gennemførelse

Inden sæsonstart og gældende for 1. halvdel opstilles de maks. 8 spillere efter ratingtal som 1. brædt, 2. brædt osv. - det samme gøres inden starten på 2. halvdel. Alternativt

kunne det gennemføres før hver eneste holdkamp, da Forbundet jo løbende udsender reviderede ratingtal. En variation kunne være, at de to bedste og to dårligste på hvert hold kunne stille vilkårligt op - dermed har man et 1. parkryds bestående af de to bedste og et 2. parkryds bestående af de to dårligste. Dermed er der to mulige modstandere i hver holdkamp.

Håber I ser positivt på mit forslag og det kan indføres for den kommende sæson.

Svar fra holdturneringsudvalg/bestyrelse

Holdturneringsudvalget holdt møde kort før vi modtog din mail, men det spørgsmål du rejser, blev rent faktisk diskuteret på mødet.

Vi har besluttet os for at holdene skal stille op som de plejer - dvs. ikke i styrkeorden, som du foreslår. Det skal dog siges, at det forslag du kommer med, er noget, vi diskuterer løbende, men foreløbig har vi vurderet at tiden ikke er moden til det. Til gengæld har vi valgt at indføre regler, der gør det nemmere at skifte hold inden for en klub.

Bemærk at der med de nuværende regler er mulighed for at foreslå modstanderholdet, at man stiller op i ratingorden.

Jeg er ikke helt enig i, at backgammon er den sportsgren, hvor der er størst styrkeforskel på spillerne. Også indenfor andre sportsgrene ses der store styrkeforskelle, specielt når man kommer ned i de mellemste og nederste lag.

Som nævnt er dit forslag noget, vi diskuterer løbende. Derfor vil udvalget gemme din henvendelse og tage dine argumenter med næste gang spørgsmålet diskuteres.

På vegne af DBGFs holdturneringsudvalg,
Asger Kring

Ulla Hellsten danmarksmester for damer

Anne Dahlin

Den 26. juni 1999, blev den historiske dag, hvor det første officielle Dame DM blev afholdt, og Danmark fik således den første kvindelige Danmarksmester. Værtinderne var de skønne Dice Girls sild, som havde fået stablet et superarrangement på benene.

At der var lagt meget arbejde i arrangementet, kunne man se allerede, da man trådte ind i "Akselbo's dejlige gård", hvor pigerne gudskelov havde besluttet sig for ikke at stole på vejrguderne, og i stedet havde fået rejst et kæmpe telt af den luksuriøse slags. Hvis ikke det var denne sommers mest regnfulde og koldeste dag, har vi den stadig til gode.....

Allerede ved den gratis morgenbuffet fornemmede man, at der var kræset for detaljerne, som kun piger kan. Det skønneste hjemmebag bød "godmorgen", og den frisklavede varme kaffe lunede godt for os, der kom rejsende, og dermed ankom våde og kolde.

I alt 28 veloplagte piger mødte op for at dyste om titlen, og da turneringen blev afholdt som en Cupturnering, blev "bukkene snart skilt fra fårene" Efter i første runde at have mødt en af de 28 favoritter, Anna Höskuldsson, nåede jeg selv til kvartfinalen, hvor jeg lynhurtigt blev pakket sammen og dræbt af en yderst veloplagt og særdeles godt rullende Ulla Hellsten. Matchen endte 1-11, hvis jeg husker korrekt, hvilket jeg sjældent gør....når jeg taber.

Som om det at tabe i kvartfinalen ikke var slemt nok i sig selv, betød det nu også, at jeg havde meget lang vej for at få tilsnuset mig en af de YDERST charmerende glas trøldetrofæer. Et trofæ som jeg ellers hurtigt og ved første øjekast havde besluttet mig for, skulle være min første pokal, der faktisk ville få en plads FEMME i stuen, hvor man kunne se den og ikke bagest i et lukket og mørkt skab! (Fik I dén drenge...husk det næste gang i skal købe pokaler ind...de fleste er bare FOR grimme!!) Et 6 mdrs. abonnement på Eurowoman var dog vundet, idet pigerne jo havde sørget for rigeligt med sponsorpræmier til alle deltagere, og der var jo stadig consolation...

Det gik såmænd også meget godt i consolation, lige indtil semifinalen, hvor jeg desværre røg ind i min klubkammerat fra Humlebæk Backgammon Klub, Dina Hansen. Alle, der har spillet mod Dina, ved, at hun er YDERST uhyggelig, når det "ruller for hende", så er jeg altså ligeglad med, om du hedder Jerry Grandell eller Anne Dahlin...du har ikke en chance, så der røg den

sidste chance for at løbe med en trøld, ØV!—men tillykke til Dina!...og jeg skal da heller ikke være ked af endnu et 6 mdrs. abonnement, denne gang på "Tidens Kvinder".. til dem af jer, der ikke kender bladet, kan jeg fortælle, at det ikke er et blad, du sidder nok så frejdigt og læser i morgentoget.....

Finalen i main blev en kamp mellem de to gamle klubkammerater Ulla Hellsteen og Sanne Rossen (fra den tidligere Frederiksberg Backgammon klub) og var alt i alt vespillet og i høj grad på niveau med mange af de matcher, jeg har overværet og gennemset fra mandlige spillere. Der blev spillet med skakur i finalen og det så ikke ud til at stresser nogen af spillerne. Som overskriften antyder, blev det dog Ulla, der trak det længste strå, og hun kan derfor i dag smykke sig med at være Danmarks bedste dame.

Et STORT tillykke til den meget sympatiske Ulla, som i den tale, hun blev "tvunget" til at holde ved præmieoverrækkelsen, da også kun kunne sige dette "*I havde aldrig en chance. Det var hele tiden 2 mod én*" Jeps, Ulla venter en lille superruller senere på sæsonen, så endnu et stort tillykke til hende. Jeg håber dog ikke, at dette betyder, at vi ikke ser Ulla på BG-scenen i lang tid. Vi er nok flere der gerne vil have en revanche

Til sidst lidt mere ros og et par kommentarer til arrangørerne: I havde fået stablet et meget flot arrangement på benene, og den overflod af sponsorpræmier I præsterede, lige fra Magasiner til internetabonnementer og chips, var imponerende. Rammerne var perfekte, dog ville det havde været rart, hvis der var blevet udleveret tæpper og dynejakker ved indgangen. Eller at I i det mindste havde valgt at holde turneringen på en sommerdag.

Med hensyn til næste års arrangement er det spørgsmålet, om man ikke skal vurdere at lave turneringen til en 2 dages turnering, f.eks med Monrad kval. den første dag og cup og cons. den efterfølgende. Personligt tror jeg, at det vil trække flere damer til fra hele landet, hvis de er garanteret flere matcher. Der er mange damer i dansk backgammon, og denne turnering er oplagt at deltage i. Den eneste grund til at der ikke var flere fremmødte, kan kun være, at turneringen er for kort i forhold til rejsetid. Når det er sagt er blot tilbage at sige: "I'll be back—seeya next year".

Rays Regel #5: Vær ikke bekymret, være heldig

Ray Fogerlund (oversat af Jens Neregaard)

Hvad vil helst være, heldig eller god? *Men Onkel Ray, hvordan kan jeg lære at være mere heldig?*

Engang troede jeg heller ikke, at det kunne lade sig gøre. Men så spurgte jeg mig selv, hvem er heldig? Og er der en grund til, at de er det? Jeg kiggede lidt nærmere på de spillere, jeg havde svært ved at slå. Jeg mente, at jeg spillede bedre end de gjorde, men det var dem, der slog mig. De var heldige! Hvad gjorde de for at være "heldige"? Jo, for det første kunne jeg aldrig få dem til at droppe en eneste af mine doblinger. De tog alt, og tvang mig til at spille alle mine gode stillinger hjem. Shit happens. Som regel sker det, når du glad og fro, er på vej til banken. Jeg vandt over spillere, der droppede fordi mine stillinger eller mit omdømme skræmte og intimiderede dem. Dem der tog alt, var svære at slå. De sagde: "Bevis det", og det var jeg mange gange ikke i stand til.

Kunne jeg blive mere heldig, hvis jeg tog flere

doblinger? tænkte jeg. Der sker mange sjove ting, og de sker som regel til fordel for den spiller, der har dobbelterningen. Husk på det. Hvis du er i tvivl, så tag! Bliv en "heldig" spiller.

Hvordan kan vi ellers blive heldigere? Det er uheldigt at danse på et 1- eller 2-punkts bord, ikke sandt? Det er altid en forfærdelig oplevelse. Specielt de der 2-punkts borde; de fanger mig altid lige præcis på det forkerte tidspunkt. Har du nogensinde haft valget mellem at hitte og lave et eller andet *defensivt* træk og endt med ikke at hitte, fordi du kun havde et 2-punkts bord? Angreb, forsvar, Sund fornuft. Det er den rigtige prioritering. Det er ikke overvældende sandsynligt, men mere end 10% af gangene danser *alle* på et 2-punkts bord. Der er ingen undtagelser. Hvis du altid hiter først, og stiller spørgsmål bagefter (**Rays Regel #1**) i den slags stillinger, vil du automatisk *tvinge* din modstander til at være mere *uheldig*. Kan du se fidusen?!

Turneringsreportage

DM Doubles i Solrød

Keld F. Nielsen

Det var med stor spænding, og en anelse nervøsitet at vi i Solrød A.B.C. gjorde klar til DM Doubles i week-enden den 24.-25. juli. Nervøsiteten gjaldt først og fremmest deltagerantallet, det lå jo midt i industriferien, men som formiddagen skred frem, så det bedre og bedre ud, og da registreringen var overstået viste det sig, at vi havde 44 par, hvilket er det højeste i mange år, ja faktisk nogensinde.

Nu gik Asger igang med at lægge runderne, og efter en kort briefing begyndte terningerne at rulle. Der var mange af de store rullere repræsenteret, så det var svært på forhånd at udpege egentlige favoritter, men de

forsvarende mestre Bræmer/Knudsen og derefter Navidi/Kaspersen, Neergaard/Grønbech og 2 gange Michael, nemlig Schou og Weile og ikke mindst Rasmus/Tobias var nok forventet, at alle ville blande sig i toppen. Runderne skred planmæssigt frem og Asger og Bræmer havde check på alle runder, så det kørte som det skulle, selv uden en computer. Efter en lille forsinkelse ved aftensmaden, på grund af at rigtigt mange havde bestilt mad, gik vi igang med 5. og næstsidste runde lørdag aften. Nogle af de store navne havde haft en uheldig lørdag og var allerede ude af topstriden, men på Asger's opfordring mødte alle par på nær et op om søndagen,

godt gået!

Søndag blev endnu mere spændende end man turde drømme om, da fire par kunne blive mestre inden sidste runde skulle igang. Der var John Bazigos/Hallur Sævarsson, Schou/Weile, Neergaard/Grønbech og sidst men ikke mindst stævnets mest populære par, som bestod af to piger og tilfældigt sammensat ½ time før turneringen, nemlig Solrød A.B.C.'s egen Lonnie Løber og fra Humlebæk Dina Hansen. Jeg tror nu desværre nok, at nerverne spillede Lonnie et puds i sidste runde (vi husker alle en dobbelt 2) men det var blot hendes tredje turnering.

Efter en spændende sidste runde lå tre par nu side om side med 16 point, mens det populære par Lonnie/

Dina måtte "nøjes" med en flot 4. plads og 15 point. Efter en korrektion kunne vi kl. ca. 20.00 kåre de nye Danske Mestre i Doubles og det blev med mindst mulig margen til de næste par. Vinderne blev Jens Neergaard/Steen Grønbech foran de to gange Michael og på tredje pladsen John Bazigos/Hallur Sævarsson. Alle tre par delte pengepræmierne for de tre første pladser og det var altså "kun" mesterskabet som blev afgjort på korrektion.

Vi i Solrød A.B.C. takker for et flot fremmøde og for god opførelse, også for de overnattende gæster. En stor tak til turneringsleder Asger Kring, som fik god hjælp af Thomas Bræmer til at lægge runderne og på gensyn til Solrød Åben '99 den 2.-3. oktober 1999.

The Worldwide Backgammon Federation is proud to present the

11th European Backgammon Championship

9th Mitteleuropa Backgammon - and Black-jack - Tournament

HIT Casinò Park of Nova Gorica (Slovenia) - from Friday 3rd to Sunday 5th September 1999

supported by the Slovenian Ministry of Tourism and valid for the official title of **WBF European Championship 1999**
Valid also of the **1999 WBF official Italian Championship**

Tournament Committee

To be announced at the Tournament under the Presidency of **Alberto da Pra**, president of the Worldwide Backgammon Federation

Entry Fees

MASTER (13 pt) 750.000 Lire (38 7,34 €)
CHAMPION (11 pt) 250.000 Lire (129,11 €)
INTERMEDIATE (7 pt) 100.000 Lire (51,65 €)

Registration Fees

1999 WBF MEMBERS 30.000 Lire (15,49 €)
NON MEMBERS 50.000 Lire (25,82 €)



Tournament Director

Marco Fornasir

Sanctioned by the Worldwide Backgammon Federation. WBF Tournament rules will apply

Accommodation

HIT PARK HOTEL

Delpinova 5 - Nova Gorica (ph. 386-65-28225)

Single	Double
about 124.000 Itl (64 €)	about 90.000 Itl (46,48 €)

per night (+ 2.200 Itl. taxes), per person
Rates valid for direct reservations only. Fax reservation by August 16 to 386-65-22381.
Attn: Reception. Mention "Backgammon".

For more information **Marco Fornasir**

ph. +39-02-40074658 - fax +39-02-40073420 - fornasir@iol.it - www.wbf.net



DM Mix double i Humlebæk

Karsten Nielsen

For andet år i træk var Humlebæk backgammon klub arrangør af DM i Mix double. For undertegnede startede turneringen om fredagen i en hyggechouette med Allan Thelix og Bjarne Riboe. Undervejs i den efterhånden godt varme chouette opstår følgende stilling.

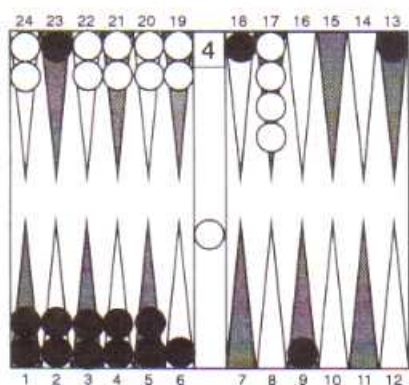


Diagram 1. Moneygame. Sort skal spille 22.

Allan var Box. Jeg var kaptajn for Bjarne. Vi skal nu rykke 22. Vi har netop redoblet Allan, der lystigt har accepteret doblingen på 4. Vi kan hverken komme ud eller dække vores 6-punkt. Rullet må betegnes som langt fra optimalt. Faktisk et af de værste tænkelige rul. Det er netop ved de svære beslutninger, at det er vigtigt at holde hovedet koldt. Umiddelbart ser det ud som om, det er korrekt at spille blottet i sikkerhed. Men af en eller anden årsag lykkedes det os at overbevise os selv om, at det var korrekt at spille 18/12 13/11. Fuld skrue og is i maven. Vores alternativ var 18/16 13/9 6/4, som vi anså som det bedste løftealternativ. Allan dansede. Vi dækkede og vandt ubesværet.

Bagefter blev vi hånet godt og grundigt. Specielt da stillingen blev stillet op på Snowie. I følge Snowie var det, det 20. bedste alternativ. En blunder med et equitysving på OVER 0,3 til det bedste alternativ. Dette blev der grinet en del over. Efter min afsluttede boxrun, gik jeg derfor selv hen til computeren. Straks så jeg, at Snowie havde vurderet stillingen på højeste level. Det vil sige 3-ply, 100% speed og huge search space. 3-ply er højeste niveau, maskinen kan benytte. De andre 2 faktorer er, hvor dybt Snowie tænker, og hvor mange alternativer Snowie medtager. Et lille dobbeltslag som dette er der mange måder at rykke på. Stoler man her blindt på

computeren, kommer man frygteligt galt i byen. Snowie har nemlig i evalueringen kun medtaget et begrænset antal flyt. Dette er foretaget på baggrund af, at det ellers vil tage for lang tid at spille/analysere mod/med maskinen. Snowie havde fundet så mange alternativer på 1-ply, der var bedre end 18/12 13/11, at den slet ikke havde vurderet flyttet på 2- eller 3-ply. Vil man lære af maskinen, er det vigtigt først at lære, hvordan maskinen tænker. Derfor vurderede jeg nu manuelt 18/12 13/11 på 3-ply. Nu kom rykket ind på en 2. Plads. Equitymæssigt var det forkert med 0,019. En fejl ifølge Snowie er 0,020. Dette er altså peanuts taget i betragtning, hvad det var før.

Det store spørgsmål i stillingen er, om man skal løfte eller blive med slottet. Som menneske er vi vant til at gribe disse beslutninger systematisk an. Som mennesker vil vi først vurdere, hvilket af løfterykkene og hvilket af slotterykkene, der er bedst. Dernæst vil vi vurdere disse 2 ryk mod hinanden. Computerne derimod vurderer udelukkende på tal. Derfor vurderede Snowie ikke 18/12 13/11 mellem seriøse alternativer. Det er fordi, der er utallige måder at løfte på. Som mennesker vil vi aldrig nogensinde vurdere 9/5 6/2 som et seriøst alternativ. Fordi Snowie på 1-ply synes, løftet er så stærkt, vil den ikke vurdere andre end løfterykkene som alternativer.

Samtidig med vores lille diskussion programmerede jeg Snowie til at foretage nogle 1-ply rollouts. Disse rollouts var 3888 spil. Dobbeltturningen var i spil hos hvid. På grund af tidspresset, og at computeren ikke var den hurtigste på markedet, blev det kun til rollouts på 18/12 13/11 og 18/16 13/9 6/4. Her var det korrekt med 0,10 at spille 18/12 13/11. Disse forskelle er kolossale. Jeg kan ikke huske, at jeg nogensinde har set computeren være skævt ude med så meget som 0,40 i forhold til rollout. I hvert fald ikke i sådan en stillingstype med et sådant checkerplay.

Hvad kan man lære af det? Stol ikke blindt på computeren. Det rollout jeg programmerede Snowie til at foretage, svarer til JF level 5 rollout. I *New Ideas In Backgammon* benytter Kit Woolsey disse JF rollouts. Dog benytter han 10368 i stedet for vores 3888. Dette er for at minimere heldfaktoren. Der kan sagtens være et eller flere ryk, der er bedre end vores alternativer. Der er i hvert fald en del, der skal rulles og regnes ud, før man

kan begynde at drage konklusioner i en så kompliceret stilling.

Jeg har spurgt nogle af de topskrappede danskere, hvad de ville rykke i ovennævnte stilling. 75% ville rykke 18/12 13/11 mens 25 % ville rykke 18/16 13/9 6/4. Det der fik Bjarne Riboe og jeg til at vurdere 18/12 13/11 som det bedste ryk, var, at hvis Allan kommer ind og har Cuben, dør vi med det samme. Medmindre vi naturligvis har forbedret vores stilling væsentligt. Allan har muligheder for at sende meget energiske cubes afsted i stillinger med mindre gammon. Lader vi slottet stå, kommer han ind i gammonstillinger, når han ruller en 6'er. Her får han mange gange valget mellem at spille på gammon og cashe. Særligt når vi laver trylleankeret. Så kan alt nemlig endnu nå at ske. Måske var den tungeste faktor, at bare han kommer ind med en 6'er, er han for godt inde. Derfor hellere få det overstået og tage chancen, mens det stadig er FUN i et ruls tid.

For de folk der ikke har forstand på tal og computere, kan jeg fortælle, at den difference der var på evalueringen og rollout var over 0,40. Denne difference svarer næsten til den forskel, der er mellem en beaver og et drop. Utrolig difference. Men et eller andet sted havde Allan Thelix ret, for det var ham, der gik hjem med alle skillingerne.....

I selve turneringen mødte jeg Jens Bech Madsen; en af Humlebæk drengene. Undervejs opstår følgende stilling.

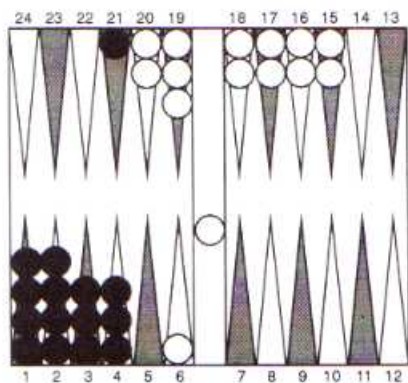


Diagram 2. Match til 9. Sort (8), hvid (2). Crawford. Sort skal spille 32.

Jeg er foran 8-2 i Crawford partiet. Sygeligt nok har han været heldig med at ramme mig i min bear in. Til med et skud han aldrig burde have haft. Men når alt kommer til alt, har jeg nok været heldig i at komme foran 8-2, så jeg skal ikke komme for godt i gang....

Jeg skal nu rykke 3-2. Umiddelbart ser det jo ud som om, at der ikke er meget at tænke over. Man skal bare spille 4/1 3/1. End of story og ingen blots. Men er man vågen, ser man straks, hvor ubetydelige gammons er. Jeg risikerer et frit drop, hvis jeg går gammon. Selv når blotet bliver ramt, er der ikke meget gammon i stillingen. Det

er meget let at opnå et anker. Jens mangler simpelthen ammunition til at lukke mig ude af spillet. Jeg rykkede 4/1 4/2. Ideen var at lave et trylleanker og forvirre min modstander. Man kan vinde meget fra ankeret, så hvorfor ikke lege mens legen er god? Det var i hvert fald noget, der skulle undersøges. Jens rullede prompte 43 og blitzen var i gang med B/21* 7/4*. 53 fra min side. 31 fra Jens og lave 3 punktet i hovedet på mig. Ind med en etter og næste rul ankrer med 21 på 23 ankeret. Jens' stilling er allerede her så småt ved at være usammenhængende. Yderligere lykkedes det mig på sygelig vis at vinde spillet og matchen.

Jeg følte, at mit blot var givet godt ud for det ekstra modspil, jeg fik i stillingen. Spørgsmålet er så, om det ville have været givet godt ud, hvis Jens havde spillet mere stille og forsøgt trap play mod ankringer. Jeg tror det. Der var i hvert fald lir i stillingen. Der skal jo ske noget. Hyggen er det vigtigste.

Århus Backgammon Klub

inviterer til

Studenterbar Cup 1999 2000kr added

Lørdag og søndag
den 21. og 22. august

Studenterbaren, Ndr. Ringvej 3,
Århus

A-Række 270kr + 30 kr. i reg.

B-Række 50kr + 10 kr. i reg.

Registrering: Lørdag 11.30-12.30
Turneringsstart: 13.00

Info: Mogens Knudsen, 86 15 44 58

Sponsor:

Peter Bech, Studenterbaren.

Humblebæk gjorde det igen!

Henrik Bodholdt

Endnu en solbeskinnet weekend i Sletten Havn udgjorde de perfekte rammer om et hyggeligt DM Mixed Doubles

Rammerne

Der kan man bare se hvad det kan føre til at skamrose en turnering som sidste års Mixed DM: Antallet af deltagende par steg fra 18 til rekordhøje 29(!), og stemningen steg proportionalt hermed.

Opfordringerne til lidt mere fest i gaden havde klubben også fulgt op: Det første store smil man mødte, kom fra den kæmpegris, der hang på spid over havegrillen (den smagte himmelsk!), men i modsætning til Øffe var feltet selv lidt dødt i sværen efter lørdagens sidste runde, så det blev mere til hygge end til direkte party-stemning.

...og så er der lige vejret. Jeg fatter ikke hvordan de gør det, men faktum er, at ud af 4 dage i Sletten Havn (98+99) har samtlige 4 været fyldt med sol og varme, og det meste af turneringen er foregået udendørs i den dejlige have og på "bolværket" ved stranden; søndag havde endda budt på en vejrudsigt med regn og byger, men i Sletten Havn var der kun sol at se. Godt gået HBgK, og ryst så op med jeres hemmelighed. Vi er et par stykker, som har den stik modsatte statistik!

"Dogme" DM

Tilbage til naturen kunne man vel ikke kalde det, men ihvertfald blev alle runder lagt manuelt med Monrad-kort og uden brug af computer. Det forløb udmærket, og de få forsinkelser kunne sagtens have været opnået også med en PC'er i vanlig form på omvendt EPO.

Startskuddet lød, og vi kom derudaf. Inden starten ville jeg have fremhævet følgende favoritter: Anne Dahlin/Morten Daugbjerg, Sandra Fogel/Navidi Afshar, Anna Höskuldsson/Rasmus Hansen, mestrene Louise Olsen/Peter Friberg og Maibritt Ehlers/Torben Hasseriis. Dark horses var efter min mening Margrethe Pedersen/Asger Kring, Louisa Dahlin/Karsten Nielsen samt i al ubeskedenhed min ægteviede/undertegnede.

Lørdagens resultater indikerede en Asger Kring i topform og en debuterende Margrethe med rulleærmeme

smøget godt op om ørerne; 9 ud af 10 points og den ene fod på sejrsskamlen.

Problemer

Turneringen spilledes over 9 runder, mod fortidens 11 runder. Noget tyder på, at man bør genindføre de 11 runder næste år, da 9 runder viste sig at være lidt for følsomt overfor tilfældige udfald. Søndag var der desværre 2 par, Maibritt Ehlers/Torben Hasseriis og Vinnie Gerhardt/Per Møller, som udeblev uden at meddele det til turneringsledelsen. Det betød, at deres modstandere i sjette runde fik 2 sejre på walk-over, hvilket fik betydning for de endelige placeringer; en katastrofe i Monradsammenhæng, og yderst upopulært i feltet.

Udfald på andendagen i Monradturneringer er desværre ganske normalt, men hvor det i enkeltmandsturneringer "kun" betyder, at modstanderen får bedste udfald af 2 mulige (sejr ctr. nederlag), så er det meget værre i doublesturneringer; her får modstanderne jo bedste udfald af 4 mulige. Når man så sammenholder dette med, at der kun var 9 runder, og at det ene af søndagens heldige par Irina Hansen/Jan Schmidtdorff om lørdagen i forvejen havde fået en bye og dermed 4 gratis sejre ud af 18 mulige, ja så er det simpelthen for skævt et resultat til, at man kan være tilfreds....

Løsninger?

Udfaldene skabte en diskussion under selve turneringen, hvor flere forslag var oppe at vende, herunder depositum, som deltagerne ville få igen ved præmieoverrækkelsen, udelukkelse fra Monradturneringer i en bestemt periode og andre ideer, men de mest holdbare ser ud til at være, at man simpelthen skal registrere sig BEGGE dage. Hvis man ikke er spilleklar på starttidspunktet om søndagen, er man derfor udelukket fra turneringen og rundelægningen. Dette system skal første gang i funktion til DM Doubles i Solrød (i skrivende stund ikke afviklet), og så får vi at se, om det har vist sig effektivt.



De glade vindere Morten Daugbjerg og Anne Dahlin

foto: Herrik Bodboldt

Når enden er god....

Alt det bøvl skal ikke gå ud over vinderne, som i år omsider gik helt til tops efter et par år med "nær-sejren"-oplevelser. Asger og Margrethe kunne ikke stå distancen, men gik i stå i opløbet, mens vinderne havde haft et mere stabilt forløb og støt og roligt overhalede feltet. Et stort og velfortjent tillykke til Anne Dahlin og Morten Daugbjerg, som med en margen til de nærmeste på een sejr satte de øvrige par til vægs, og nu et helt år frem kan kalde sig Danmarks mestre.

...og så et lille kuriosum!

Vi er alle ramt af brok, og ikke mindst af hinandens historier, men inden nogen når at protestere, vil jeg lige vise et forløb, som ihvertfald indeholder det største sving i equity på 4 rul jeg selv har været vidne til:

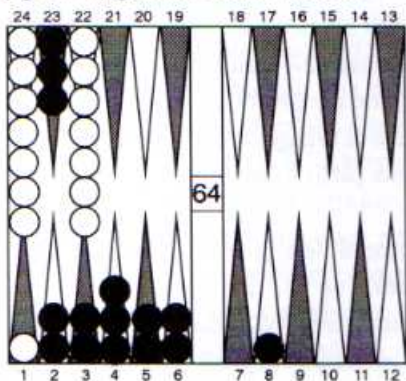


Diagram 1. Match til 9. Sort (0), hvid (2). Sort doubler.

Sort Doubler Hvid tager
 Sort 63: 23/17, 4/1* Hvid danser
 Sort 31: 17/13 Hvid danser
 Sort 41: 23/19, 8/7 Hvid 11: b/24*, 3/2*(3) !
 Sort danser!! Hvid 66: 24/18*/12*/6*/ud!!!
det sygeste var, at jeg ikke tabte backgammon.....

Akselbo

Ny sæson - nye tilbud:

skakure fra 450,-

"VISTI" - det ny danske luksusbræt
 m/original Exclusive brikker,
 bestem selv farver: 6.000,-

David Naylor luxus læderkuffert
 før 8.500,- NY PRIS: 7.500,-

andre brætter fra 550,-

....og skak, bridge, go, kort etc.

Skindergade 6 * Baghuset
 1159 Kbh. K * tlf. 33 91 19 39
 www.akselbo.dk

Pokalmestre: Røde Stjerne

Peter Troest

Holdånd & Kampgejst giver Røde Stjerne sejren

Efter en ærgerlig sæson, hvor vi i sidste spillerunde missede chancen for at rykke tilbage i 1. Division, var det et fornøjeligt plaster på såret at vinde pokalmesterskabet 1999. Det var dog ikke på nogen måde en let sejr, og mange dygtige backgammonhold måtte udsættes for vores blændende held. Senere i artiklen skal vi se nærmere på, hvordan det kan gå, når man møder et velrullende Røde Stjerne.

Men hvem er Røde Stjerne egentlig. Vi består af Marcelo Zagal, Thomas Würhling Hansen, Jakob Rasmussen, Bjørn Fagerstrand, Peter Troest og Hans Langsted (holdkaptajn). Nogle af spillerne er sikkert kendt for deres placering på ranglisten, og andre er knap så kendte. Røde Stjerne er dog ikke bare et backgammonhold. Det blev startet i sommeren 1995 under navnet *Drengenevene*, og under det navn deltog vi i pokalturneringen med en semifinalplads som resultat. Med det flotte resultat besluttede vi at stille op i den almindelige holdturnering, men fik venligt og bestemt at vide af turneringsudvalget, at vores navn var for underlødigt og måtte ændres. Det blev så til det legendariske (når vi selv skal sige det) **Røde Stjerne**.

Holdet blev startet af Jakob, Peter og Hans, og havde derudover Jacob Simonsen, Per Falkeborg og Torben Østergren på holdet. Vores filosofi var klar. Dette skulle ikke bare handle om backgammon, men også om gode oplevelser og et godt kammeratskab. Har alle backgammonspillere ikke overværet nogle holdkampe, hvor spillerne på et andet hold praktisk taget ikke kender hinanden eller medspillere sidder og snerrer af hinanden, fordi een på holdet har tabt en kamp? Det skulle være anderledes på Røde Stjerne. Denne gode atmosfære, vi fik skabt, har tiltrukket toppillere som Marcelo og Thomas, og har formået at fastholde dem. Vi mødes altid en halv time eller mere før kampene og tager som regel en venlig øl bagefter. Der er altid en hyggelig og stemning til vores kampe (med mindre Jakob Rasmussen taber, for han piber værre end en antik barnevogn), men det skal ikke tolkes, som om vi ikke tager spillet seriøst; det gør vi, men vi tager det ikke for seriøst; det er jo bare et spil.

En anden ting vi laver, som er godt for sammenholdet, er de berygtede **Røde Stjerne-aftener**, hvor hele holdet mødes til fortæring af store mængder mandigt kød (og en symbolsk mængde grøntsager), for at spille den lille turnering som opvarmning til aftenens højdepunkt - "50-øres-chouetten" (Der er ikke noget, som at høre ranglistens pt. nr. 1, Jakob synge en sang fra de varme lande (ie. "At brokke sig") over at gå gammon og tabe en hel krone). Denne aften bliver selvfølgelig garneret med store mængder øl og Playstation til staklerne, der ikke sidder ved brættet i chouetten. Legendariske summer har skiftet ejermænd, og mange interessante prop'er udviklet sig.

Vejen til pokalen gik i de indledende runder ud over Humleby (4-0), Sloters (4-0) og Klaps (2-2, tie-break 7-6) - Den kamp kan man læse mere om på Klaps hjemmeside: www.klaps.dk. Derefter var vi klar til finalerunden, hvor vi først mødte Hogdots (3-1), Jazzmin i semifinalen (4-0), og til sidst den spændende finale mod Saxo som i ordinær kamp endte 2-2. Jakob og Marcelo tabte, mens Hans og Thomas holdt hovederne koldt og vandt deres kampe. I tie-breaken var det først Thomas, som sad ved brættet, men han var ikke glad for terningerne, da vi hurtigt kom bagud 0-4 til 7. Gode dyr var rådne, og Jakob måtte springe ind efter Thomas rystet havde forladt brættet. Derpå fulgte Saxo med to drops, og ved stillingen 2-4 vandt vi en heldig gammon, og pludselig stod der 6-4. I Crawford-partiet nåede Saxo lige at splitte de to bagerste mænd, før vi fik lukket dem ude og vandt parti og match, og jubelen ville ingen ende tage.

Der opstod flere gange i turneringen spændende positioner, og vi bringer en af dem her: Danmarksmeisteren 9650 Brian Ullitz, Hogdots spiller i kvartfinalen mod 9414 Jakob Rasmussen (Titanernes kamp).

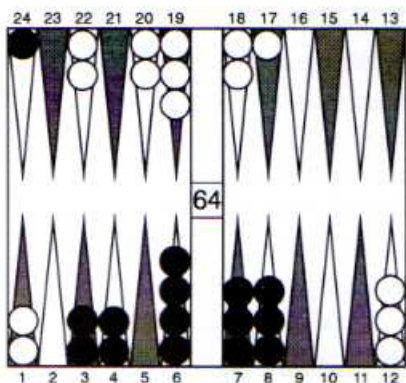


Diagram 1. Match til 13. Sort (0), hvid (2). Skal hvid doble? Skal sort tage?

I Diagram 1 er det Brian (hvid) som måske er lidt for hurtigt ude med terningen, da han kun er omkring de 60% favorit (vurderer Jelly på 2-Ply), og Jakob suger den også let, men senere i det samme parti ser situationen pludselig således ud:

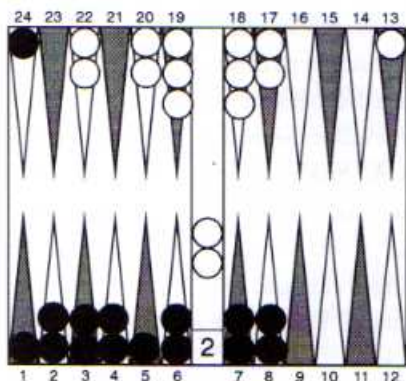


Diagram 2. Match til 13. Sort (0), hvid (2). Skal sort redoble? Skal hvid tage?

Jakob doubler tilbage; måske for sent, men han har set dybt i spillet, for Brian tager overraskende knolden. Set i bakspejlet vinder Brian interessant nok 32% af spillene iflg. Jelly, men hvis han taber, går han næsten altid gammon: 49,7% af spillene. Altså en equity: 0,831 i Jakobs favør. De spiller videre; Jakob lukker planmæssigt sit bord; tager planmæssigt tre brikker af; giver planmæssigt et skud; bliver planmæssigt ramt og lidt senere doublet planmæssigt ud. Jakob kom dog godt tilbage senere og vandt matchen. Man kan ikke sige, at det ikke er spændende at være med på Røde Stjerne.

Er I interesseret i at vide mere om Røde Stjerne, kan I gøre det på vores hjemmeside: <http://hjem.get2net.dk/gammon>.

Solrød A.B.C.

inviterer til
Den 3. Solrød Åben 1999

2.-3.oktober 1999

Erhverv & Kulturcenter
Højagervænget 33 A
2680 Solrød Strand

	Entre	Reg.	Krav
Mesterrække	500,-	75,-	Ingen
Klasse A	250,-	75,-	< 1100 i rating
Begynderrække	75,-	25,-	< 600 i TMP

Program:

Lørdag start kl. 12.15. Senreg. mellem 10.30 & 11.30.

Ekstra gebyr kr. 50,-.

Søndag start kl. 11.00.

Mesterrækken og A-klassen bliver afholdt som 6 runders monrad om lørdagen. De 16 eller 8 bedst placerede (afhængig af tilmeldte) spiller cup om søndagen, resten spiller consolation. Begynderrækken er 11 runders monrad.

Superjackpot-stoppots

Husk vores varetegn er:

Gratis bus fra Solrød S-station.

Tog ank. kl. 10.23-10.43-11.03-11.23

Gratis overnatning (husk soveposen)

Forhåndstilmelding senest den 20.sep.99. Indbetal hele beløbet (entre/reg) til: SOLRØD A.B.C. c/o Ib Knudsen, Solsikkemarken 22, 2680 Solrød Strand. Giro nr. 1 662 6090.

Husk: navn-rk-DBgF nr.

Info: Peter Mørk 56 14 68 36/ 22 17 68 36

Hele Æntre summen bliver udbetalt som præmie. Masser af spurt og sponsor præmier. Flotte pokaler i alle rækker.

Tidligere års vindere:

1999 ??????

1998 George B. Larsen # 1168

1997 Michael Schou # 1717 (SM)

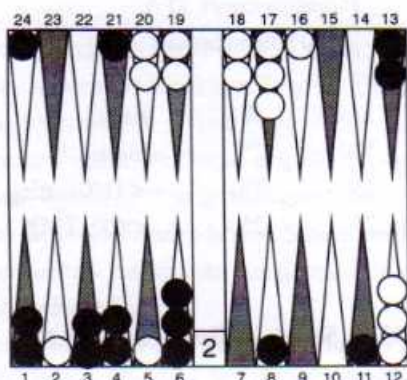
Medbragt mad og drikke ikke tilladt.

Vel mødt den 2.-3. oktober

Quizsvar 9-12

Karsten Nielsen

Quizspørgsmål 9



Moneygame. Skal sort redoble? (5 point) Skal hvid tage? (5 point)

I stillingen er hvid netop kommet ind fra baren med en trist 2'er, og har været tvunget til at bryde sin 5 prime. Sort, der ikke sover i timen, er nu klar med en hurtig doubling. 6'ere, 5'ere, 3'ere samt 1'ere hitter. 42, 44 og 22 hitter også.

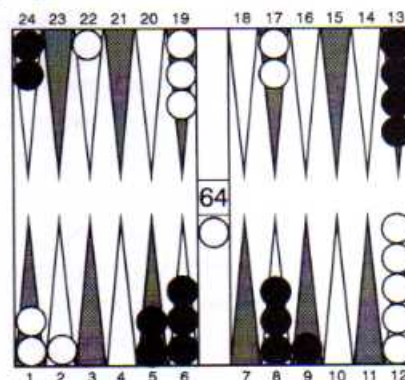
"Alt hitter. At hitte er godt. At danse er skidt. Stillingen er ekstrem volatil". Sådan lyder det ofte, når en stilling er en doubling. Også selv om man måske kun lige akkurat er favorit. I det hele taget svinger stillingen meget. Og stillingen er også svær at spille. Hvordan spiller man f.eks. rul som 64, 63, 62, 11, 22 osv. Alle sammen svære beslutninger. Skal man være hyperaggressiv? Eller hvad med at spille beton spil? Og er der en gylden mellemvej? Det er meget svært at blive klog på. En ting er sikkert. I denne stilling er ankeret, hvis hvid tager, ekstrem vigtigt. Stillingen svinger i det hele taget meget. Der skal et meget langt manuelt roll out til at få det korrekte svar. Og vil stillingen så blive spillet korrekt? Det er også sikkert, at der er store udfordringer i stillingen. Både med dobbeltterningen og på brik flyt. Sort er solid favorit og der er masser af market losers. Det kræver bare en dans. Doublingen er klar. **Scor 5 point redobling.**

Er det så et take? Sort har trods alt stadig 2 brikker tilbage bag hvids 4-prime. Disse brikker kan få problemer. Dette er særligt, hvis sort hurtigt kommer ind og ankrer op. I disse stillinger er der rigtig godt modspil. Mange gange ender sort op med adskillige brikker tilbage. Og

så er det, at hvis hvid er ude med redoblingen på lige det rette tidspunkt, at han kan vinde en ganske eftertragtet redoblet gammon. Hvid vinder langt over de legendariske 25%. Men samtidig går hvid en del gammons. Derfor kræver det mere end 25% for at tage terningen. Det viser sig, at der er tilstrækkelig modspil. Ofte får man lavet et vældig spilbart anker. Herfra er der ikke lang vej til redoblingen. I følge Snowie 3-ply rollout (tiny + 20%) er stillingen 0,483 værd i 1296 spil. Dette svarer til, at stillingen er et solidt take og samtidig en stærk doubling. Det er vigtigt, at bemærke, at hvid ikke er på baren, men derimod kommer på baren. Bare det at sort skal bruge i hvert fald halvdelen af sit rul på at hitte, gør, at alle trusler er svære at udføre samtidig. Det giver et et pusterum, der giver en chance for hvid til at komme med i spillet. Snowie's rollout er korrekt i denne stilling. **Scor 5 point for take.**

Stillingen er dog så svær at spille, at stærke spillere formentlig vil kunne lave profit ud af begge sider af proppen.

Quizspørgsmål 10



Moneygame. Skal sort doble? (5 point) Skal hvid tage? (5 point)

Denne prop opstod i en propchouette. 1 mand tog. 2 mand droppede. Senere skiftede en mand fra dropsiden til takesiden. Undervejs blev det formiddag.

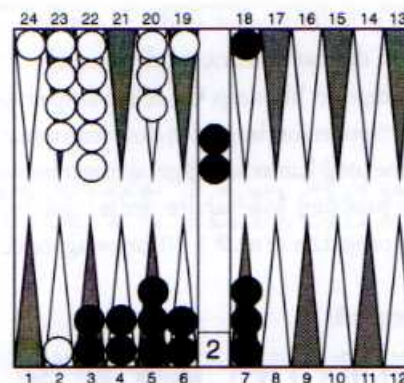
Lad os kigge lidt på stillingen. Hvid har en brik på baren. Hvid har 4 brikker tilbage. Sort har 2 brikker tilbage. Sort har lavet det vigtigste punkt, 5-punktet. Sorts stilling er fleksibel: Alle sorts rul kan spille konstruktivt.

Hvid har 5 mand på midtpunktet. Dette giver automatisk en fordel med timingen, når der er mange brikker tilbage. Hvid har strippet 8-punkt og en enkel bygger på 6-punktet. Dette er ikke godt, da der således er mindre sandsynlighed for at lave et af de særligt ønskede punkter. F.eks. 5-punktet. Alt i alt kan man sige, at sorts stilling er veludviklet og sund. Hvids stilling er underudviklet. Hvid har et anker. Der vil derfor komme spil lige til det sidste. Mange gange vil hvid lave 2 ankre. Herfra er der en masse spil. Problemet er bare, at hvid ikke kan nå det hele på en gang. Hvid skal få et dobbeltanker. Undgå at crunche. Udvikle sin stilling osv. Det eneste sort sådan set skal sørge for er, at spille *betonspil*. Det vil sige det, at sort skal spille på en tæt og sammenholdende måde, der minder meget om beton. Unødige blots skal helst undgås. En blitz er naturligvis attraktiv. Men når den lykkes, giver det hvid et gevaldigt modspil. Selv om hvid har 5 mand på midtpunktet, har han ikke timing nok. Langt for ofte får hvid seriøse timingproblemer. Sorts brikker spiller for godt sammen og hvid er midlertidigt sat ud af spil med brikken på baren.

Det er ikke sikkert, at dette er den korrekte måde at spille stillingen på. Men min erfaring med stillingen viser, at spiller man på denne måde, er stillingen stærk nok til at droppe som prop. Man skal simpelthen ikke give hvid muligheden for aktivt modspil. Stillingen er svær og kompliceret. Timing er vigtig og pips og løbespil er underordnede faktorer. Sort fører i alle disse parametre. Går det rigtig godt for sort, ender hvid op med et acepointgame uden han nogensinde er kommet ind i stillingen. Og så går hvid naturligvis en del gammons. **Scor 5 point for dobling og 5 point for drop.** Både på roll out og på evaluation giver Snowie en equity, der indikerer et klart drop. Stillingen er af en sådan type, at mange stærke spillere har svært ved at droppe mod en svagere spiller. Der er rigtig meget modspil i stillingen. Dog har modspillet ikke tilstrækkelig værdi og taber for mange gammons til at stillingen er et take. Siden der spilles med Jacobyreglen er det ikke relevant om hvorvidt stillingen er for god til at doble.

Quizspørgsmål 11

Følgende prop er blevet spillet en del i Kbh. De skrappeste af hustlerne har fået fyldt lommerne uanset hvilken side, de har spillet i proppen. Ja, beslutningen om det er et take er utrolig tæt. Og proppen har store sving og svære cubeactions. Meget afhænger af 1. rul. Hitter sort, er han rigtig godt inde. Første gang de fleste ser proppen, tænker de "kæmpedrop". Når de så har kigget lidt længere tid tænker. Joow – det kan da godt være, det ligner et take.



Moneygame. Skal sort redoble? (5 point) Skal hvid tage? (5 point)

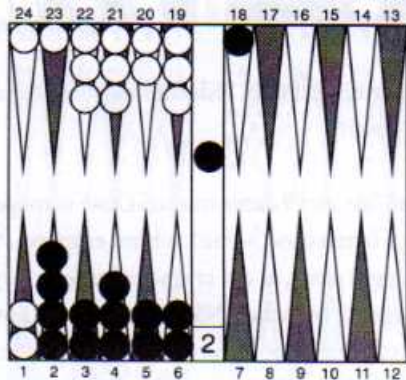
I stillingen har sort 9 danse numre. Disse er meget dyre. 2 mand på baren mod 3-punkts bord er meget. Og det skal nok også passe, at det er undervurderet – specielt når stillingen er crunchet. Når det går godt har hvid lige pludselig et 4-punktsbord. 6.ere løber ud i friheden. 5'ere er dræbte. 2'ere + 1'ere er harmløse. De eneste dårlige er 3'ere + 4'ere. Her er hvid ikke så skævt ude. Sorts største trussel er, at hitte direkte. Indtil en brik er hittet, har sort 3 brikker tilbage mod 1 mand. Der er meget, der kan ske. Det svære i stillingen er at holde på hvids brikker, der er tilbage. Dette containment game giver altid en masse muligheder for at rykke brikkerne. Det er her de skrappe spillere høster kornet. Det gælder også, når en eller flere brikker hittes. Her skal der spilles på trapplay på den korrekte måde og på de rigtige tidspunkter. I disse stillinger er computerne mere passive end menneskene. De vinder flere spil, men ikke så mange gammons. Efterhånden har jeg spillet stillingen flere hundrede gange. Dette er både mod mennesker og computere. Mine modstandere har varieret i styrke. Jeg har både tabt og vundet på begge sider. Jeg har dog overskud på begge sider. Det er min overbevisning, at stillingen er et drop. De svære beslutninger for hvid er cubeactions og ind i mellem tempo hit.

På computerne giver stillingen et marginalt take. Dette er som før nævnt fordi de vinder flere spil og vinder færre gammons. Der er mange måder at spille trapplay på. Computerne er mere konservative. I fremtiden vil vi sikkert få svar på, hvad der er korrekt i disse stillinger. Beslutningen er tæt omkring take/drop. Dobligen derimod er drivende klar. Hitter sort, har han tabt markedet med et ton. Der er ikke nok gammon i stillingen til at spille på for god. Selv om der hittes en brik, er chancerne for at ankre op utrolig gode. Closeout lykkes sjældent direkte, da sort har 3 mand tilbage. Hvis kan nå at hoppe ud inden sort kommer rigtig i gang. Stillingen er en klar dobling. **Scor 5 point for redobling.**

Droppet er mindre klart. Der er lang vej til den

endelige sejr. Stillingen kan stadig nå at svinge meget. Det er sort, der har den svære side, hvad checkerplay angår. Stillingen et lille drop. Og et lille drop er stadig et drop. **Scor 5 point for drop.** Man skal være opmærksom på, at denne prop kan avle mange og meget interessante lukrative propper. Med andre ord er det en rigtig propavler prop. Det er nr. 9 + 10 for øvrigt også.

Quizspørgsmål 12



Moneygame. Skal sort redoble? (5 point) Skal hvid tage? (5 point)

Sort har 20 numre, der sætter hvid på baren, og giver hvid 3-4 brikker bag sorts 5-punktsbord. Det betyder, at sort taber sit marked kolosal i 20 x 25 slag (hvor hvid danser), dvs. i cirka 39% af næste sekvens, er sort ked af ikke at have doblet (forudsat hvid tager doblingen). Derudover har hvid svært ved at dække begge blots og lave et lukket bord, hvis sort danser. Kun 8 slag gør det (52 52 31 22 og 11), og sort kan derfor få flere skud, hvis han skulle danse. Der ser derfor ud til, at sort har en særdeles stærk position, hvor spørgsmålet for sort er, om han skal doble eller spille på gammon, snarere end om positionen er stærk nok til at doble.

Det er svært at få øje på hvids take. Umiddelbart ligner det, at der er stor risiko for at gå gammon, med en risiko for tre eller fire brikker tilbage. Og selv hvis hvid ikke bliver hittet, kan hvid få problemer med både, at hoppe ud med de to brikker og dække blotsne. Der er dog en række faktorer, der taler til fordel for et take. For det første er sort på baren, og hvis sort danser, og hvid dækker bare det ene blot, har hvid en ganske sund position. For det andet, har sort ikke ubegrænset timing. Sort kan blive fanget bag hvids 4-punktsbord, med en risiko for at crunche. For det tredje, har sort skabt en ret ufleksibel fordeling med sine brikker i sit indre hjemland, hvilket kan give en del skud under udtagningen. For det fjerde går hvid ikke særlig ofte gammon. Kun ca. 23% af alle spil ender med at sort vinder gammon. Grunden til de forholdsvis få gammons er dels, at sort ikke er sikker på at samle brik nummer 3 op, dels at et relativt

dårligt ace-point game, som hvid ofte ender med, sjældent ender med et gammontab.

Den aller vigtigste grund til hvid har et take er dog, at dobbeltterningens værdi er enorm. I de situationer, hvor sort vælger at danse, og hvid hurtigt slår en 6'er og dækker et af blotsne, har hvid en position, hvor han enten kan doble ind/ud eller spille på gammon. Ved at spille positionen igennem manuelt, finder man ud af, at det er tilfældet. Det er ind i mellem direkte deprimerende, at spille sorts side, når man er inde i en ingen-etter-eller-toer stime. Svaret på den sidste del af spørgsmålet bliver derfor, at **hvid skal tage doblingen.**

Dermed er svaret på første del af spørgsmålet også givet. Da hvid har et take, er det ikke korrekt at spille på gammon. Rolloutequityen er på ca. 0,56, hvilket betyder, at det kun er et marginalt take. Derfor **skal sort doble.** Netop pga. den store værdi at dobbeltterningen, er comuterens evaluering dog sikkert overdrevet og positionen er ganske tæt på ikke at være en dobling. Havde hvids ekstra brik på 3-punktet været på 5-punktet, ville jeg nok ikke doble.

Pointfordeling for de deltagende i GAMMONquizen.

I parentes antallet af point scoret i denne runde. Maksimumscoren er 110. Deltagere med en (-) i sidste spalte har ikke indsendt besvarelser til spørgsmålene i GAMMON 66.

1. Henrik Veje	100	(40)
2. Mads Paabøl Jensen	95	(25)
3. Torben Hasseriis	90	(35)
4. Frands V. Petersen	85	(35)
5. Simon Piil Thomsen	65	(25)
6. Claus Sperling	55	(20)
7. Niels Skov Larsen	45	(30)
7. Claus D. Jensen	45	(-)
9. Claus T. Christoffersen	25	(-)
9. Thomas W. Hansen	25	(-)
9. Tony Hauboff	25	(-)
12. Renée Paaschburg	20	(-)
12. Teis Dyekjær	20	(-)
12. Michael Weile	20	(-)
12. Jakob Sønder	20	(-)
16. Bjørn Bøje Clausen	10	(-)

Referat af ekstraordinært landsråd

Morten Aagren Svendsen

Den 17. juni 1999, kl. 19.00 afholdtes ekstraordinært landsråd med de formål at godkende/afvise de vedtægtsændringer der blev vedtaget på det ordinære landsråd. Nedenfor følger et referat af landsrådet og de herefter gældende vedtægter for Dansk Backgammon Forbund.

1. Valg af Dirigent

Ulrik Andersen blev valgt som dirigent

2. Valg af referent

Morten Aagren Svendsen blev valgt som referent.

3. Vedtægtsændringsforslag 1:

§8 punkt 7 ændres fra "såfremt et hovedbestyrelsesmedlem trækker sig midt i en valgperiode indtræder suppleanten i den resterende del af det pågældende medlems valgperiode" til "såfremt et hovedbestyrelsesmedlem udtræder af hovedbestyrelsen i en valgperiode erstattes vedkommende af en suppleant indtil førstkommande ordinære landsråd, hvor en fast erstatning vælges, dog kun for den valgperiode, som det udtrådte medlem afgiver. Såfremt et hovedbestyrelsesmedlem udtræder af hovedbestyrelsen i forbindelse med det ordinære landsråd vælges en fast erstatning, dog kun for den valgperiode som det udtrådte medlem afgiver."

Ændringsforslaget blev vedtaget enstemmigt.

4. Vedtægtsændringsforslag 2:

§4 punkt 3 ændres fra "optagelse af en klub eller forening kan kun ske, såfremt den pågældende klubs/forenings vedtægter klart foreskriver et krav om klubbens/foreningens medlemmer om medlemskab af DBgF, og såfremt vedtægterne i øvrigt er i overensstemmelse med DBgFs regler og vedtægter." til "optagelse af en klub eller forening kan kun ske såfremt den pågældende klubs/forenings vedtægter klart foreskriver et krav om at klubbens/foreningens bestyrelse er medlemmer af

DBgF, og såfremt vedtægterne i øvrigt er i overensstemmelse med DBgFs regler og vedtægter."

Forslag blev vedtaget enstemmigt.

Bilag: Fremmødt

Thomas Bræmer (bestyrelse):	5 stemmer
Asger Kring (bestyrelse)	5 stemmer
Anne Dahlin (bestyrelse)	5 stemmer
Karina Langhoff (bestyrelse)	5 stemmer
Lars Klammer (bestyrelse + Soiree)	18 stemmer
Morten Svendsen (bestyrelse + ÅBK)	55 stemmer
Kuben	6 stemmer
Humblebæk BG Klub	36 stemmer

De nye vedtægter

VEDTÆGTER

for

Dansk Backgammon Forbund

§1. NAVN

1. Forbundets navn er Dansk Backgammon Forbund (DBgF).

§2. FORMÅL

1. Forbundets formål er at fremme interessen for og viden om Backgammon, herunder at organisere og administrere backgammonturneringer, foranstalte undervisning og foredrag, knytte forbindelse til udenlandske backgammonorganisationer, støtte initiativer til oprettelse af lokale backgammonklubber og -foreninger, koordinere backgammonaktiviteter, samt i øvrigt tilvejebringe medlemmerne muligheder for at udøve og dygtiggøre sig i spillet.

2. Forbundet fungerer som den lovgivende og højeste myndighed for udøvelse af Backgammon i Danmark.

3. Forbundet repræsenterer medlemmerne over for internationale backgammonorganisationer, samt eventuelle nationale sportslige organisationer.

§3. NATIONAL OG INTERNATIONAL TILKNYTNING

1. Forbundet kan være medlem af sådanne nationale og internationale organisationer, som er i overensstemmelse med forbundets formål, og som forbundet i øvrigt finder det hensigtsmæssigt at være medlem af.
2. Eventuelle ind- og udmeldelser af nationale og internationale organisationer skal forelægges på det førstkommande landsråd til endelig godkendelse.

§4. MEDLEMSKAB

1. Som medlemmer af DBGF kan optages enkeltmedlemmer, backgammonklubber og -foreninger. Isærlige tilfælde kan klubber og enkeltmedlemmer uden for Danmarks grænser optages som medlemmer, dette kan dog i så tilfælde kun ske ved at mindst 2/3 af hovedbestyrelsen stemmer herfor.
2. Ansøgning om optagelse som medlem skal ske til hovedbestyrelsen. Hvor der er tale om en klub eller forening skal ansøgningen bilægges vedtægter, oplysning om evt. bestyrelse og medlemsliste, ligesom hovedbestyrelsen kan indkalde evt. andet materiale, som den måtte finde nødvendigt
3. Optagelse af en klub eller forening kan kun ske, såfremt den pågældende klubs/forenings vedtægter klart foreskriver et krav om, at klubbens/foreningens bestyrelse er medlemmer DBGF, og såfremt vedtægterne i øvrigt er i overensstemmelse med DBGFs regler og vedtægter.
4. Æresmedlemmer kan i ganske særlige tilfælde udnævnes af hovedbestyrelsen. Dette kræver hovedbestyrelsens enstemmige beslutning. Æresmedlemmer betaler ikke kontingent.

§5. RETTIGHEDER & FORPLIGTELSE

Kun de af hovedbestyrelsen godkendte og optagne klubber/foreninger er berettigede til at stille hold til DBGFs Holdturnering.

Backgammonklubber og -foreninger under DBGF samt medlemmerne i disse og enkeltmedlemmer under DBGF er forpligtet til:

- a) at underkaste sig DBGFs love og reglementer og alle i henhold hertil truffne bestemmelser.
- b) ved turneringer og andre arrangementer at meddele på deres programmer og andre officielle dokumenter, at de er underlagt DBGF.
- c) at holde sig fra at deltage i eller medvirke ved

backgammonturneringer og -arrangementer, mod hvilke DBGFs hovedbestyrelse har nedlagt forbud mod deltagelse.

- d) at give DBGFs hovedbestyrelsesmedlemmer og medlemmer af DBGFs Turnerings- og Ordens- og Amatørudvalg adgang til at overvære arrangementer, som backgammonklubber og -foreninger under DBGF samt medlemmerne i disse måtte være arrangør af.
- e) at indsende alle ændringer i den pågældende klubs/forenings love til godkendelse. Såfremt ændringer måtte være vedtaget uden DBGFs forudgående godkendelse kan hovedbestyrelsen stille krav om ændringer for klubbens/forenings forbliven som medlem af forbundet.
- f) på forlangende at stille generalforsamlingsreferat, godkendt regnskab og medlemsliste til rådighed for DBGFs hovedbestyrelse.
- g) i tilfælde hvor der sker ændringer i klubbens/foreningens bestyrelse, at indsende oplysninger om klubbens/foreningens medlemmer.

§6 UDMELDELSE OG EKSKLUSION

1. Hovedbestyrelsen kan, i tilfælde af en klubs/forenings eller et enkeltmedlems usportslige optræden eller skadelige virksomhed over for spillet eller forbundet, træffe beslutning om eksklusion.
2. Til eksklusion kræves, at mindst 2/3 af hovedbestyrelsens medlemmer stemmer herfor.
3. Et ekskluderet medlem kan ikke deltage i turneringer og andre arrangementer under DBGF og/eller andre organisationer, som DBGF er tilknyttet.
4. En ekskluderet klub/forening kan ikke stå som arrangør eller medarrangør af backgammonturneringer og andre backgammonarrangementer i Danmark.
5. Der skal uopholdeligt gives den ekskluderede meddelelse om eksklusionen. Vedkommende er berettiget til at få eksklusionen forelagt for det førstkommande landsråd, hvor eksklusionen, for at kunne opretholdes, skal godkendes.
6. Den ekskluderede har ret til at tale sin sag under behandlingen af spørgsmålet på landsrådet, men vedkommende har ingen stemmeret, og indbringelsen for landsrådet har ingen opsættende virkning.

§7. LANDSRÅD

1. Landsrådet er DBGFs højeste myndighed.
2. Landsrådet består af de 7 hovedbestyrelsesmedlemmer, samt 1 delegeret (formanden) fra hver af de under forbundet godkendte klubber/foreninger, for hvilke der pr. 1. februar forud for landsrådets afholdelse er anmeldt mindst 4 medlever

under den pågældende klub/forening

3. Såfremt formanden måtte være forhindret i at give fremmøde på landsrådet, kan den pågældende klubs/forenings bestyrelse udpege et andet medlem i den pågældende klub/forening som delegeret. En sådan delegering skal overfor hovedbestyrelsen attesteres ved formandens underskrift

4. Adgang til landsrådet har alle medlemmer af DBgF, der ikke er i kontingentrestance og som har tilmeldt sig landsrådet senest 4 uger før dets afholdelse

5. Hver delegeret har 1 stemme per medlem, der pr. 1. februar forud for landsrådets afholdelse er anmeldt til forbundet som stemmeberettigende medlemmer under den pågældende klub/forening. - Et medlem kan kun være stemmeberettigende i een klub/forening. - Stemmeberettigende er kun de pr. 1. februar tilmeldte medlemmer (jv §7 stk. 2.)

6. Hovedbestyrelsen har 1 stemme pr. 5 enkeltmedlemmer, der jv. §4 stk. 1, pr. 1. februar forud for landsrådets afholdelse ikke er tilmeldt en klub/forening. - Stemmerne i henhold til nærværende bestemmelse fordeles til de enkelte hovedbestyrelsesmedlemmer. I tilfælde af at antallet af stemmer, der tilfalder hovedbestyrelsen, ikke er deleligt med 7, vil fordelingen af stemmer ske i følgende prioritetsrækkefølge: Formand, næstformand, sekretær, kasserer og bestyrelsesmedlemmer uden portefølje.

7. Det ordinære landsråd afholdes hvert år indenfor perioden uge 9-19 inkl.

8. Ekstraordinært landsråd skal afholdes, når mindst 3 hovedbestyrelsesmedlemmer finder det nødvendigt, eller når foreninger/klubber repræsenterende mindst 20% af forbundets medlemmer ønsker det. Begæringen skal ske skriftligt til hovedbestyrelsen med angivelse af dagsorden. Det ekstraordinære landsråd skal afholdes senest 3 måneder efter begæringens modtagelse.

9. Indkaldelse til landsråd skal ske ved bekendtgørelse, enten i forbundets medlemsblad eller i en af forbundet udsendt meddelelse, med mindst 7 ugers varsel.

10. På det ordinære landsråd er følgende dagsordenspunkter obligatoriske:

1. Valg af dirigent
2. Formanden aflægger beretning
3. Forelæggelse og godkendelse af det reviderede regnskab
4. Behandling af eventuelle forslag
5. Valg af formand
6. Valg af hovedbestyrelsesmedlemmer
7. Valg af 1. og 2. suppleant til hovedbestyrelsen
8. Valg af to revisorer
9. Valg af revisorsuppleant
10. Eventuelt

ad. 4.

Forslag - herunder forslag til vedtægtsændringer - der ønskes behandlet på landsrådet skal være hovedbestyrelsen skriftligt i hænde senest 4 uger før landsrådets afholdelse.

ad 5., 6. og 7.

Valgbare er alle stemmeberettigende medlemmer, som har anmeldt deres kandidatur senest 4 uger inden landsrådets afholdelse.

ad 6.

Hvert år afgår halvdelen af hovedbestyrelsen efter tur.

11. Landsrådet er beslutningsdygtigt uden hensyn til de mødtes antal.

12. Afstemning sker skriftligt, hvis enten dirigenten ønsker det, eller hvis mindst 3 stemmeberettigede deltagere kræver det. Personvalg er dog altid skriftlige.

13. Afstemning kan kun finde sted om de på dagsordenen opførte forhandlingspunkter samt om ændringsforslag til disse.

14. Dagsordenen, herunder evt. forslag, skal, tillige med regnskabet, udsendes til de delegerede senest 2 uger før mødets afholdelse.

15. Kun hovedbestyrelsesmedlemmerne og de delegerede kan afgive stemme på landsrådet

16. Ved afstemning gælder i almindelighed simpelt stemmeflertal, jf. dog §10 og 13

§8. HOVEDBESTYRELSEN

1. Forbundets arbejde ledes af hovedbestyrelsen.
2. Hovedbestyrelsen er ansvarlig for den samlede forvaltning af forbundets virksomhed. Således kan hovedbestyrelsen nedsætte særlige udvalg og fastlægges således hvilke arbejdsopgaver, der henlægges under disse særlige udvalg og godkender evt. handlingsplaner og budgetter fra udvalgene.
3. Hovedbestyrelsen vedtager de nødvendige og/eller hensigtsmæssige relementer og bestemmelser.
4. Hovedbestyrelsen fastsætter selv sin forretningsorden og kan antage lønnet hjælp,
5. Hovedbestyrelsen består af en formand og 6 hovedbestyrelsesmedlemmer. Formanden vælges særskilt på landsrådet for en etårig periode. De øvrige hovedbestyrelsesmedlemmer vælges ligeledes på landsrådet, men for en toårig periode.
6. Såfremt formanden afgår midt i en valgperiode konstituerer hovedbestyrelsen af sin midte en ny formand frem til førstkommande landsråd og suppleanten til hovedbestyrelsen indtræder i det

pågældende hovedbestyrelsesmedlems sted i den samme periode.

7. Såfremt et hovedbestyrelsesmedlem udtræder af hovedbestyrelsen i en valgperiode, erstattes vedkommende af en suppleant indtil førstkommende ordinære landsråd, hvor en fast erstatning vælges, dog kun for den valgperiode, som det udtrådte medlem afgiver. Såfremt et hovedbestyrelsesmedlem udtræder af hovedbestyrelsen i forbindelse med de ordinære landsråd, vælges en fast erstatning, dog kun for den valgperiode, som det udtrådte medlem afgiver.

8. På det første hovedbestyrelsesmøde, som skal afholdes senest 3 uger efter landsrådet, konstituerer hovedbestyrelsen sig med næstformand, sekretær og kasserer.

9. Hovedbestyrelsen er beslutningsdygtig, når mindst 4 af dens medlemmer er til stede, heriblandt formanden eller næstformanden. I tilfælde af stemmelighed er formandens (og i hans fravær næstformandens) stemme afgørende. Beslutninger i en hovedbestyrelse, som ikke er fuldtallig, kan kun træffes med mindst 3 stemmer for beslutningen.

10. Hovedbestyrelsesmøde afholdes, når formanden finder det fornødent, eller når mindst 3 hovedbestyrelsesmedlemmer kræver det

§9. ORDENS- OG AMATØRUDVALG

1. DBgFs Ordens- og Amatørudvalg er et stående udvalg, der består af 4 medlemmer, hvoraf kun eet bør være medlem af hovedbestyrelsen, samt en suppleant. Udvalgets medlemmer og suppleant udpeges af hovedbestyrelsen og dets sager ekspederes gennem DBgFs sekretariat. Ved udpegelsen af udvalgsmedlemmer skal det så vidt muligt tilsikres, at mindst eet udvalgsmedlem er jurist.

2. Sager, der er til behandling i udvalget, færdiggøres af dette i dets oprindelige sammensætning, selvom et udvalgsmedlem udtræder af udvalget under en sags behandling. Dette forudsat at det pågældende medlem ønsker at deltage i behandlingen.

3. Udvalgets medlemmer har ret til at overvære turneringer, stævner m.m.

4. Udvalget påser selv, at sædvanlige habilitetsregler overholdes.

5. Udvalget kan, under en sags behandling, indhente alle de oplysninger, det finder fornødent, og såvel klubber/foreninger som enkeltmedlemmer skal besvare udvalgets forespørgsler inden for den frist, som udvalget måtte sætte.

6. Ingen sag kan pådømmes, forinden parterne har haft lejlighed til at udtale sig overfor udvalget. Mundtlig

forhandling af sagen skal finde sted, når en af parterne begærer det, med mindre udvalget i særlige tilfælde enstemmigt måtte bestemme anderledes.

7. Udvalget kan ikke træffe nogen afgørelse, uden at alle dets medlemmer – eller suppleanter for disse – er blevet gjort bekendt med alle en sags akter og har haft lejlighed til at afgive deres stemme. Ved afstemninger gælder simpelt stemmeflertal.

8. Udvalget træffer bestemmelse om fastsættelse af evt. protest/klagegebyr ved indbringelsen af klagesager for udvalget. Et protest/klagegebyr skal tilbagebetales såfremt klageren får medhold i sin klage. I tilfælde, hvor klageren ikke får medhold i sin klage kan udvalget bestemme, at tilbagebetaling alligevel skal ske, hvis udvalget finder, at klagen har principiel karakter. Protest/klagegebyrer tilfalder DBgF.

9. Udvalget skal træffe afgørelsen i alle sager, som henvises til det af DBgFs landsråd eller hovedbestyrelsen eller som indbringes for det af klubber, foreninger, enkeltmedlemmer eller turneringsledere, som alle skal være put i sagen.

10. Ordens- og Amatørudvalgets opgaver er:

a) at afgøre alle sager om overtrædelse og anvendelse af alle reglementer eller lignende og om usportslig eller usømmelig adfærd.

b) om voldgiftsret at afgøre stridigheder mellem organisationer og/eller personer tilsluttet DBgF, når de stridende parter er enige om at begære en sådan afgørelse, og udvalget finder at burde påtage sig afgørelsen.

11. Ordens- og Amatørudvalget kan i dets afgørelser træffe beslutning om følgende sanktioner:

a) Indstilling til hovedbestyrelsen om midlertidig eller endelig udelukkelse af DBgF.

b) Midlertidig eller endelig udelukkelse fra ret til deltagelse i og/eller medvirken ved bestemte og/eller alle arrangementer

c) Midlertidig eller endelig udelukkelse fra ret til at fungere som bestyrelsesmedlem eller turneringsleder i organisationer under DBgF.

d) Ikendelse af bøder op til 1000 kr., der tilfalder DBgF.

e) Tilkendelse af erstatning, afslag, tilladelse m.m. i henhold til forbundets bestemmelser og reglementer.

f) Tildeling af irettesættelser, advarsler eller misbilligelser.

g) Stadfæstelse eller omgørelse af trufne afgørelser.

h) Frakendelse af placeringer og titler opnået ved deltagelse i turneringer.

12. Udvalget kan, når en sag tages under behandling, træffe bestemmelse om midlertidig udelukkelse for deltagelse og medvirken i arrangementer (suspension), indtil en endelig afgørelse er truffet.

13. Udvalget kan undtagelsesvis genoptage en afsluttet

sag til fornyet behandling og afgørelse, når nye oplysninger af betydning er fremkommet i sagen.

14. Alle nærmere bestemmelser for Ordens- og Amatørudvalgets virksomhed fastsættes af DBGF's hovedbestyrelse.

§10. VEDTÆGTSÆNDRINGER

1. Til ændring af forbundets vedtægter kræves mindst 2/3 majoritet af samtlige stemmer.
2. Såfremt et forslag om vedtægtsændring har tilslutning på mindst 2/3 af de tilstedeværende stemmer, men dette ikke samtidig indfrier kravet i stk. 1, kan hovedbestyrelsen - senest 30 dage efter - indkalde til et nyt landsråd, hvor det samme forslag om vedtægtsændringer kan vedtages med 2/3 af de tilstedeværende stemmer.

§11. KONTINGENT

1. Hovedbestyrelsen fastsætter størrelsen af samt de nærmere regler for opkrævning af medlemskontingent.

§12. REGNSKAB OG REVISION

1. Forbundets regnskabs- og virkeår løber fra den 1. januar til den 31. december.
2. Regnskabet skal før fremlæggelsen på landsrådet være revideret af de af landsrådet valgte revisorer. 3. Revisorer og revisorsuppleant vælges på landsrådet for eet år ad gangen.

§13. OPLØSNING

1. Til forbundets opløsning kræves et flertal på mindst 4/5 af samtlige stemmer.
2. Såfremt opløsning besluttet af mindst 4/5 af de tilstedeværende stemmer, men dette ikke samtidig indfrier kravet i stk. 1, kan hovedbestyrelsen - senest 30 dage efter - indkalde til et nyt landsråd, hvor opløsning kan vedtages med 4/5 af de tilstedeværende stemmer.
3. I tilfælde af DBGF's opløsning tilfalder eventuelle midler Danmarks Tankesports Forbund.

§14. TEGNING OG HÆFTELSE

1. Forbundet forpligtes ved underskrift af to hovedbestyrelsesmedlemmer, hvoraf det ene skal være formanden eller næstformanden.
2. Forbundet hæfter kun for sine forpligtelser med den forbundet til enhver tid tilhørende formue. Der påhviler hverken forbundets medlemmer eller hovedbestyrelsen nogen personlig hæftelse.

Dansk Backgammon Forbund og Ordrup
Backgammon Klub inviterer til

Åbne Københavns mesterskaber

1999

den 12. september 1999

afholdes på

Galopbanen

Klampenborgvej 40

2930 Klampenborg

	Entrè	Reg.	Senreg.
Mesterrække	615,-	85,-	50,-
Mellemrække	265,-	85,-	50,-
Begynderrække	65,-	85,-	50,-

Hele entreen går til præmiepenge.

Lørdag d. 12.9.1999

10.00-11.00: Morgenmad

10.00-11.00: Senregistrering

11.30: Turneringsstart

Turneringsformat:

Mesterrække: Cup med progressiv consolation.
Fritilmelding.

Mellemrække: 6 runder Monrad. Max. rating 1080

Begynderrække: 6 runder Monrad. Max. rating 1010
eller max. TMP 300.

Forhåndstilmelding: Indbetal beløbet på Ordrup
Backgammon Klubs bankkonto i Unibank kontonr.

0307-0234202, husk navn og DBGF nr. - senest fredag d.
3. september 1999.

Medlemsskab: Medlemsskab af DBGF er obligatorisk
for deltagere i Mesterrækken og Mellemrækken.
Medlemsskab kan tegnes ved registrering.

Stop- og Jackpots: Der vil være mulighed for stoppots
det meste af dagen.

Mad og Drikke: Det vil være muligt at købe kold/varm
mad og drikke i rigelige mængder til rimelige priser - det
er **ikke** tilladt at medbringe egne mad- og drikkevarer.
Overtrædelser vil medføre diskvalifikation uden varsel.

Turneringsleder: Michael Schou 44 68 68 23 / 21 90 91
92

Down At the Club

Daniel Murphy

Daniel Murphy har modtaget nedenstående henvendelse fra Racer, som han besvarer.

Dear Raccoon,

Down at the club we've been warming up for this year's DM for Klubhold season with some 17 point matches. Sometimes we write down positions and ask JellyFish or Snowie later how dumb we were! I really blundered on this problem. The score was tied at 12-all and I had a 52 to play:

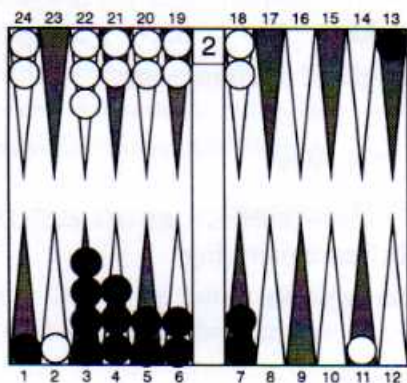


Diagram 1. Match til 17. Sort (12), hvid (12). Sort skal spille 52.

One of the better players at our club keeps telling us things like "Every roll is a cube decision ... always remember the score ... Look for at least 3 ways to play every roll ..." So I reminded myself that I had already doubled, and that we both needed 5 more points to win the match. And I didn't play my 52 immediately. I looked for three possibilities. The third play I found was 7/2* 4/2 but I figured that if White hits with a 1, I could easily lose a gammon if I left more blots on the 7 and 13 points. The obvious play was 13/6, but the question was, should I hit or not?

Fortunately I remembered something else my clubmate keeps saying: "When you're ahead in the race, break contact and race." When you're behind in the race, maximize contact.

So I counted the race. I hate counting pips and I don't count very fast, but I'm usually accurate. And I found out that after I played 52 I would be ahead by 25

piPs — 67 pips to 92. Not even 66 would help White enough. So I played 13/8/6 without hitting.

I couldn't close my board but I didn't leave any shots, either, and although White escaped a couple rolls later, with my big racing lead I won the game easily.

Unfortunately, after that things didn't go so well. I won one more game, but White won the next three and — as it so often happens, I lost another match at double match point.

Later I asked JellyFish about my 52 and it said I made a big mistake. But I don't see why my play was as bad as JellyFish thinks it is. Would a good player always make the right move here? And how would anyone who is not a computer even be able to tell exactly how much difference there is between the best and second best or third best play?

Med venlig hilsen,

Racer

Dear Racer,

Your club mate gives good advice! In match play, the score is always the first thing to think of. And every play *is* a cube decision, whenever you have access to the cube and can use it. And his advice about when to break contact and race is a good rule to follow. It's good that you actually counted pips, so you knew how far ahead were and let that help you decide what to do.

I don't know many experts who could tell you exactly how much worse your play was. But "exactly" how much doesn't matter. And I'm sure any expert player would make the right play. Because there's something missing in your analysis — something you don't mention at all. Gammons.

Appreciating the value of gammons, and knowing when and how to play for them is one of the biggest differences between experts and lesser players. At least that's one thing I always notice when I switch between watching very fine players and other, merely good ones. So let's imagine how an expert might think about this problem.

You and your opponent both need 5 points to win the match. You can win or lose 2 or 4 points because you've already doubled. Winning 2 points is nice, winning 4 points is very nice — it brings you to the Crawford game with a 16-12 lead — and losing is not nice.

Your main choices are 13/8/6 and 13/11*/6. 7/2* 4/2 makes a 5-point board, but with three blots and a broken 7 point, would leave you very vulnerable if White rolls an ace.

If you play 13/8/6 and don't hit, you'll be up 25 pips in the race. You won't lose the race very often. You'll have some trouble playing safely against White's checker on my 2 point. But since White will be able to play freely, you're not likely to win very many gammons.

If you hit with 13/11*6, you'll be up 36 pips in the race, have TWO of White's checkers trapped, and put White on the bar. You'll hardly ever lose if White doesn't hit you. You will still have some trouble playing safely — in fact, a little more, because this play gives White a chance to hit your blot on the 1-point or to anchor on the 2-point. But you shouldn't lose too many more games with this play, since it looks like most of the *additional* ways that you're giving White to win consist of rolling a 1, followed quickly by a 6, followed quickly by another 1 and another 6 — all while you keep fanning. If White anchors on the 2-point, it won't be long before he has to give up the anchor or break his own home board. And you should win a LOT more gammons when this play works.

So this is a simple problem, really. 13/8/6 should win more games and fewer gammons. 13/11*/6 will probably lose more games, but win more gammons. And as an expert, you know that at normal money play — match play without considering the score — you're going to choose the gammonish play if long you think the gammonish play wins at least 2 extra gammons for every extra time it loses (if you're a superexpert, you'll remember your match equity tables and realize that when both players need 5 points, gammons are a little more valuable than in money play). And that's all you need to know to make the right play. You don't need to know how much better the best play is. You only need to know which play is best.

And now you do what experts round the world do: you guess. You guesstimate (experts estimate, near-experts guess) whether 13/11*/6 will win enough extra gammons for every extra loss. If you guess it will, you play 13/11*/6 and proudly wear your expert badge to the next tournament. If you guess it won't, you play 13/8/6 and complain — 4 games later — about losing AGAIN at double match point.

mvh,

Raccoon

Snowie says: best play is 13/11*/6. It loses about 5% more games, but wins about 20% more gammons. 1776 1-ply cubeful rollouts. JellyFish agrees. 1296 cubeless rollout.

Snowie, 1776 rollouts, 1-ply

	Sort			Hvid			EQ
	Alle	GM	BG	Alle	GM	BG	
13/11*/6	80,7	22,4	0,4	19,3	1,5	0,1	0,905
13/8/6	85,5	0,0	1,4	14,5	0,4	0,0	0,723

Konklusion: mwc er efter 13/11*/6 61,79% og efter 13/8/6 er den 59,75%

JellyFish, 1296 rollouts

	Sort			Hvid			EQ
	Alle	GM	BG	Alle	GM	BG	
13/11*/6	82,7	21,2	0,7	17,3	1,1	0,0	0,863
13/8/6	86,6	3,2	0,0	13,4	0,5	0,0	0,758

HUSK

SJÆLLANDSMESTERSKABERNE

28. - 29. August 1999

afholdes på
Ellegården

Stavnsholtvej 168
3520 Farum

	Entré	Reg.	Senreg.
Mesterrække	500,-	50,-	50,-
Mellemrække	250,-	50,-	50,-
Begynderrække	50,-	25,-	25,-
Blitz (1pt.)	50,-	0,-	0,-

LØRDAG 28/8-1999

kl. 9.45-10.45: Sen registrering
kl. 11.00: Start alle rækker

SØNDAG 29/8-1999

kl. 11.00: Start alle rækker
kl. 21.00: Præmieoverrækkelse

Forhåndstilmelding: Indbetal beløbet på Farum Backgammon Klub's girokonto 1-676 1222 senest torsdag d. 19.8.99. Husk at oplyse navn + DBGF nr.

Se annoncen i GAMMON nr. 67

Nyt fra Holdturneringsudvalget

Lars Klammer

Så er det tid til en ny holdturnering. I holdturneringsudvalget glæder vi os til den nye sæson. Vi håber, at endnu flere end de 120 hold der deltog i sidste sæson, vil vælge at deltage i år. Vi har fra og med den kommende sæson 1999/2000 valgt at lave reglerne om på to punkter. De bliver beskrevet nedenfor, og de samlede regler vil inden sæsonen starter blive sendt til holdkaptajnerne sammen med spilleprogrammet for hele sæsonen.

Klubskifte

Fra og med denne sæson er det muligt, i begrænset omfang, for en klub at rykke spillere frem og tilbage mellem klubbens hold. En spiller bliver dog låst til at spille på et hold, når spilleren har spillet 5 kampe for det hold eller et højere liggende hold.

Her er et eksempel:

En klub har 3 hold og der er 7 spillere på hvert hold. Klubbens trup til de 3 hold er alle 21 spillere, dvs. i 1. runde kan man stille op med lige præcis de 4 spillere på hvert hold man ønsker. Hvis en spiller efter f.eks. 6 runder har spillet 5 kampe for 2. holdet, er den spiller låst til at spille på 2. eller 1. holdet for resten af sæsonen. Hvis spilleren har spillet 3 kampe for 2. holdet og 2 for 1. holdet kan han spille yderligere 2 kampe for 1. holdet uden at spilleren bliver låst til 1. holdet. Men spiller han endnu én kamp for 1. holdet, vil spilleren blive låst til 1. holdet for resten af sæsonen.

Hvis man vil skifte fra en klub til en anden klub, er reglerne de samme som tidligere: Man får da 4 ugers karantæne fra den dag, man melder sig til den nye klub. Den nye klub skal altså spille 4 kampe, efter man har meldt sig til klubben, før man kan spille for denne klub. Hvis man skifter tilbage til en klub, man tidligere i den pågældende sæson har spillet for, får man igen tildelt den karantænestatus man havde, da man forlod klubben.

I praksis betyder denne nye regel, at en klub med flere hold skal passe på ikke at låse for mange af deres spillere til 1. holdet, da man jo senere skal bruge spillere på lavere hold.

For klubber med kun ét hold giver denne ændring ikke anden effekt, end at når de møder hold fra klubber

med mange hold, vil de måske ikke se de samme ansigter så ofte, som de tidligere gjorde.

Klubber med flere hold skal være opmærksomme på, at 1. holdet skal hedde 'klubbens navn' og 2. holdet skal hedde 'klubbens navn' II og så fremdeles.

For klubber som har mange hold og ønsker, at disse hold skal forblive, som de altid har været, er løsningen bare, at klubben laver nogle bruttotrupper til hvert hold, og så kun lader holdene bruge spillere fra disse trupper. Denne nye regel giver altså nogle muligheder man kan bruge, men er ikke noget man skal benytte sig af, hvis man ikke ønsker det.

Ydermere har vi besluttet at droppe den regel med at hold højst må bestå af 8 spillere. Fremover er det tilladt at melde så mange spillere til holdet, som man har lyst til.

Indførelse af spilleur i Elitedivisionen

Efter at have diskuteret ivrigt i Holdturneringsudvalget, har vi besluttet fra den kommende sæson at indføre spilleur i Elitedivisionen. Der er mange gode argumenter for og også nogle gode imod, men vi har, efter at have spurgt alle holdkaptajnerne, besluttet, at indføre det som mulighed for dem som gerne vil spille med det.

En spiller kan kræve at spille med ur i sin match. Hvis man kræver at spille med ur, skal man selv medbringe det, da hjemmeholdet ikke er ansvarlig for dette ekstra udstyr. En spiller kan ikke nægte at spille med ur, så hvis en af spillerne ønsker det, skal der spilles med ur. Princippet i denne regel er dermed det samme, som når en spiller kan kræve, at der spilles med præcisionsterninger frem for ordinære terninger eller bægre med læbekant frem for bægre uden læbekant.

Regler for backgammon med spilleur i holdturneringen

1. Situationer

I Elitedivisionen, kan en spiller kræve, at dennes match afvikles med brug af spilleur;

2. Tid

Hver spiller har 95 minutter. Spilleuret stilles på 04.25,

så flaget falder klokken 06.00.

3. Spilleurets placering

Spilleuret placeres umiddelbar til højre eller venstre for backgammonbrættet. I tilfælde af uenighed om spilleurets placering, trækkes der lod (højeste terning) og spilleurets placering

4 Procedurer

(a) Kun et sæt terninger bruges. Hver spiller får sit eget bæger.

(b) Højeste terning afgør, hvem der har åbningslaget. Når dette er afgjort, starter den spiller, som ikke har åbningslaget modstanderens spilleur ved at trykke på den nærmeste knap på spilleuret. Derefter må vinderen af åbningsrullet rykke.

(c) Når et ryk er udført, trykker man på knappen på sin side af spilleuret. Terningerne må ikke samles op, da modstanderen skal bruge dem. Gøres dette alligevel, og man samtidig har sat modstanderens spilleur igang, må denne stoppe spilleuret og foretage næste slag og ryk eller overveje en dobling, uden at spilleuret går (spilleuret stoppes ved at centrere begge knapper på spilleuret, det vil sige ved at trykke begge knapper halvvejs ned).

(d) Når modstanderen har trykket på knappen, må terningerne samles op. Når man har rykket, trykker man på knappen. Denne procedure fortsætter.

(e) Hvis man vil doble, siger man, „jeg doubler“, vender dobbeltterningen og trykker på knappen, så modstanderen overvejer doblingen i egen tid.

(f) En dobling accepteres ved at tage terningen og sige „jeg tager“ og derefter trykke på knappen. En dobling afvises ved at sige „jeg dropper“ og derefter at stoppe spilleuret.

(g) Når et spil spilles til ende uden uddobling, centrerer begge spilleure, som beskrevet ovenfor, efter sidste slag.

(h) I tilfælde af „skæve terninger“, stoppes spilleuret ikke. Ryger en terning på gulvet, stoppes spilleuret, mens spillerne finder terningen. Hvis en turneringsleder tilkaldes, stoppes spilleuret.

(i) I tilfældet hvor en spiller ikke lovligt kan rykke nogen af sine brikker, skal dennes spilleur kun sættes igang efter hvert rul, hvis denne har adgang til dobbeltterningen.

5 Straf

(a) Første gang en spillers flag falder, hvilket indikerer, at tiden er brugt, stoppes spilleuret og en turneringsleder tilkaldes. Modstanderen vinder 2 point. Hvis dette betyder, at modstanderen vinder matchen, er matchen ovre og det spil der er igang, skal ikke spilles færdigt.

(b) Hvis modstanderen ikke vinder matchen med de 2 point, får begge spillere yderligere 5 minutter på spilleuret. Spillet fortsætter derefter.

(c) Anden gang, og eventuelle yderligere gange, en spillers flag falder, tildeles modstanderen 1 point. Hvis dette ikke afgør matchen, gives yderligere 5 minutter til begge spillere.

(d) Eventuel tidsstraf ændrer ikke på et igangværende spils status. Er det igangværende spil ikke et Crawfordspil før straffen, er det stadig ikke et Crawfordspil efter straffen, selv om modstanderen skulle nå en situation, hvor denne mangler 1 point.

6 "Gin" situationer

(a) „Gin vinder“ situation. Hvis en spillers flag falder, men vedkommende er sikker på at vinde spillet, som er i gang, ligegyldigt hvad parterne ruller fremover, vinder denne spillet.

(b) „Gin kald“ situation. Under en match kan en spiller stoppe spilleuret og annoncere spillets resultat, hvis der ikke længere er tvivl om det. Hvis modstanderen er enig, noterer man resultatet og starter næste spil. Er modstanderen uenig tilkaldes en turneringsleder, som afgør tvisten. Hvis „Gin“-kravet er fejl, tildeles modstanderen 5 minutter ekstra, spilleuret genstartes og spillet afsluttes.

Klubber kan afholde backgammonturneringer under følgende vilkår:

Annocering

Optagelse i GAMMON-kalenderen er gratis.

1/4 side (halv spalte) koster 7,5% af registreringen, dog minimum 5 kr. pr. deltager.

1/3 side (på tværs) koster 10% af registreringen, dog minimum 5 kr. pr. deltager.

1/2 side (en spalte) koster 12,5% af registreringen, dog minimum 10 kr. pr. deltager.

1/3 side (på tværs) koster 15% af registreringen, dog minimum 10 kr. pr. deltager.

1/1 side koster 20% af registreringen, dog minimum 20 kr. pr. deltager.

Rating

Turneringskampe rates gratis. Dog 2 kr. pr. matchi Monradturneringer, hvis matcherne ikke er indsendt på udspecificeret liste. Rating af stopspots/jackpots koster 1 kr. pr. match.

Udstyr

Spil og EDB-udstyr kan lånes af DBGF. Indskrivningslister, lodtrækningslister, Monradkort m.m. kan erhverves gratis. Turneringsskemaer i plakatform kan købes i DBGF for 10 kr.

Turneringsledere

DBGF anviser turneringsledere, hvis det skulle være nødvendigt. Pris pr. person er 50 kr. i timen (dog minimum 500 kr. pr. dag) + kost, logi og dækning af transportomkostninger.

Hvad er en backgammonklub?

Morten Aagren Svendsen

Af DBgFs vedtægter fremgår det, at klubberne er af central betydning i DBgFs organisatoriske opbygning. For det første optager DBgF både klubber og enkeltpersoner som medlemmer af DBgF, og for det andet er det klubberne, og ikke enkeltpersoner, der har stemmeret ved DBgFs landsråd. Grunden til klubbernes centrale placering er både, at det er i tråd med organisationen i andre sportsgrene, men også at det sikrer et demokratisk forbund; tidligere, hvor det var enkeltpersoner, der havde stemmeret på DBgFs landsråd, havde DBgFs bestyrelse reelt magten i DBgF, men siden de gældende vedtægter blev vedtaget, er en meget stor andel af DBgFs medlemmer blevet repræsenteret på landsrådet igennem deres klub, og følgelig er bestyrelsens stemmevægt nærmest ubetydelig. Ved landsrådet i 1999 havde bestyrelsen således 34 af de cirka 300 stemmer ved landsrådet, mens tidligere bestyrelser ofte havde absolut flertal, og demokratiet var derfor ikke-eksisterende.

Problemet ved de eksisterende vedtægter er, at der ikke er nedfældet konkrete regler for, hvordan medlemmerne er repræsenteret. Det betyder, at der tidligere har været nogen forvirring om, hvordan medlemmer er stemmeberettiget. Som konsekvens heraf har bestyrelsen bedt klubudvalget m.fl. om at analysere og fortolke reglerne i vedtægterne omkring klubtilhørsforhold, så der kan udvikles et sammenhængende sæt af bestemmelser for klubtilhørsforhold, og hvad vi skal forstå ved en klub m.m. Udvalget er kommet frem til følgende fortolkning, som bestyrelsen har accepteret. Denne fortolkning er dermed gældende fremover.

Hvad er en klub?

- 1) Alle hold som tilmelder sig holdturneringen, er at betragte som en klub. Klubbens formand (holdkaptajn) er stemmeberettiget for klubben på DBgFs landsråd.
- 2) Flere hold kan vælge at organisere sig sammen i en klub. Klubben skal vælge en formand, som repræsenterer klubben (dvs. alle hold og eventuelle medlemmer, som ikke spiller på hold) på DBgFs landsråd.
- 3) Klubber, der ikke har hold, har også mulighed for at være medlem af DBgF. Klubbens medlemmer vælger en formand, som repræsenterer klubben (dvs. medlemmer, som ikke spiller på hold) på DBgFs landsråd.

Holdnavne

Alle hold som er organiseret i samme klub, skal bære samme navn som klubben (f.eks. hedder holdene i Århus Backgammon Klub ÅBK I, ÅBK II osv.).

Vedtægtsgrundlag

Såfremt en klub ikke indsender vedtægter, gælder DBgFs standardklubvedtægter for klubben. Klubber kan vælge at vedtage alternative vedtægter, som efterfølgende skal godkendes af DBgFs bestyrelse.

Klubtilhørsforhold

Medlemmerne af DBgF er stemmeberettiget på landsrådet igennem deres primære klubtilhørsforhold. Dvs., at alle medlemmer af DBgF, som spiller på hold, automatisk stemmer gennem den klub, som holdet er en del af. Denne regel er ufravigelig. Det er således ikke muligt ved fuldmagt eller lignende at overgive sin stemme til en anden klub. Den eneste måde hvorpå et klubmedlem kan lade sig repræsentere igennem en anden klub er at skifte klub inden 1. februar (jævnfør vedtægternes § 7, stk. 2). Denne regel er en nyfortolkning af de tidligere gældende regler. Konsekvensen er, at hvor hold tidligere kunne være organiseret i en klub uden at bære klubbens navn, er dette ikke længere muligt.

DBgF-medlemmer der ikke spiller på hold, men er medlem af en klub

DBgF-medlemmer der ikke spiller på hold, men er medlem af en klub, er stemmeberettiget gennem denne klub. Er vedkommende medlem af flere klubber, kan vedkommende vælge, hvilken klub, vedkommende vil stemme igennem. En forudsætning er, at vedkommende med sin underskrift overfor DBgF tilkendegiver, hvilken klub vedkommende ønsker at være stemmeberettiget igennem.

DBgF-medlemmer uden klubtilhørsforhold

DBgF-medlemmer uden klubtilhørsforhold, dvs. medlemmer, som hverken spiller på et hold, eller er medlem af en klub, har ikke stemmeret på DBgFs landsråd og vil fortsat blive repræsenteret gennem DBgFs bestyrelse.

Tilmelding til DM for Hold 1999-2000

(SE VEJLEDNINGEN PÅ NÆSTE SIDE)

Senest 27.
august

1. Holdets navn:
2. Række i sidste sæson:
3. Hjemmebanens navn:
4. Hjemmebaneadresse:
5. Postnr. og By:
6. Hjemmebanens tlf. nr.:
7. Holdet ønsker at være organiseret igennem en eksisterende godkendt lokalklub (sæt X) []
8. Hvis ja, hvilken klub:

Holdkaptajnen (Formand)

9. Navn & DBgF nr.:
10. Adresse:
11. Postnr. og by:
12. Tlf. nr. (evt. e-mail)

Øvrige spillere på holdet

Navn:	DBgF nr.	telefon	e-mail
-------	----------	---------	--------

13. spiller 2
14. spiller 3
15. spiller 4
16. spiller 5
17. spiller 6
18. spiller 7
19. spiller 8
20. Antal bestyrelsesmedlemmer i evt. ny klub:

[] Undertegnede bekræfter hermed stiftelse af _____ Backgammon Klub. Klubbens vedtægter følger Dansk Backgammon Forbunds standardvedtægter for klubber/foreninger. Samtidig tilmeldes ovennævnte hold til DBgFs DM for Hold. Klubben hæfter for evt. bøder, som holdet måtte blive tildelt i løbet af sæsonen.

dato: _____ Formandens underskrift: _____

[] Undertegnede bekræfter, at ovennævnte hold tilmeldes til DBgFs DM for Hold. Holdet tilmeldes under den klub, der er angivet i felt 8. i skemaet ovenfor. Klubben hæfter for evt. bøder, som holdet måtte blive tildelt i løbet af sæsonen.

dato: _____ Holdkaptajnens underskrift: _____

Formandens underskrift: _____

Tilmeldingsgebyr:

Elitedivisionen kr. 3000,-. Øvrige divisioner kr. 500,-. Indbetales på Giro 2 91 92 65

Vejledning til udfyldning af tilmeldingsformular

Holdet

Felt 1: Skal udfyldes med holdets navn for sæsonen 1999-2000. Hvis holdet har skiftet navn siden sidste sæson, skal det tidligere navn angives i parentes efter det nye.

Felt 2: Skriv navnet på den division/serie, hvor holdet spillede i sidste sæson, med angivelse af om holdet rykkede op eller ned. Er der tale om et nyt hold, skriv da "Nyt hold".

Felt 3-6: Angiv navn, adresse, postnr. og by samt telefonnummer på holdets hjemmebane.

Felt 7: Hvis alle medlemmerne i forvejen er medlem af en (den samme klub), og holdet ønsker at deltage i holdturneringen for denne klub, skal der sættes et X mellem klammerne.

Felt 8: Hvis der er sat et X i felt 7, skal der her angives, hvilken klub der er tale om. Bemærk at der skal være tale om en klub, der er godkendt af Dansk Backgammon Forbund.

Holdkaptajnen/formanden

Felt 9-12: Skal udfyldes med holdkaptajnens adresse, telefonnummer samt evt. e-mail adresse. Hvis holdet ikke i forvejen er organiseret i en klub (dvs. felt 7 er tomt), og der således er tale om stiftelse af en ny klub, vil den person der er angivet som holdkaptajn endvidere være formand for den nye klub.

Øvrige spillere på holdet

Felt 13: Her angives navn, DBgF- og telefonnummer samt evt. e-mailadresse for den næste spiller på holdet. Hvis holdet ikke i forvejen er organiseret i en klub (dvs. felt 8 er tomt), vil den person, der er angivet i felt 12 være næstformand for den nye klub.

Felt 14: Her angives navn, DBgF- og telefonnummer samt evt. e-mailadresse for den tredje spiller på holdet. Hvis holdet ikke i forvejen er organiseret i en klub (dvs. felt 8 er tomt), vil den person, der er angivet i felt 12 være kasserer i den nye klub.

Felt 15-19: Her angives navn, DBgF- og telefonnummer samt evt. e-mailadresse for de øvrige spillere på holdet. Der skal være mindst 4 spillere på holdet. Hvis der er tale om en ny klub, vil bestyrelsespladserne i klubben blive udfyldt i samme rækkefølge, som spillerne er angivet på tilmeldingsformularen.

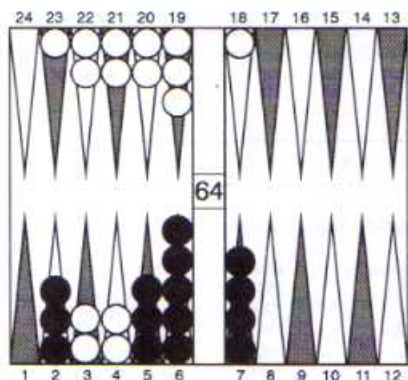
Felt 20: Hvis der er tale om oprettelse af en ny klub, skal der her angives antallet af medlemmer i bestyrelsen, mindst 3 og højst 7. Er der f.eks. angivet 5, vil bestyrelsen bestå af holdkaptajnen samt de spillere, der er angivet i felt 12-15.

Underskrift: Hvis der er tale om oprettelse af en ny klub (dvs. felt 8 er tomt), skal formanden/holdkaptajnen skrive under på formularen. Hvis holdet tilmeldes under en eksisterende klub, skal både holdkaptajnen og formanden skrive under på formularen.

Quizspørgsmål nummer 13-16

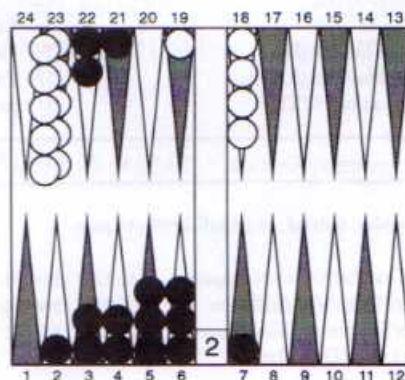


Denne quiz er en fast ingrediens i GAMMON, hvor læserne har mulighed for at indsende en besvarelse og vinde præmier. Alt hvad du skal gøre er at besvare spørgsmålene i forbindelse med nedenstående diagrammer og indsende svarene til DBgF enten på e-mail, gammon@dbgf.dk, eller med almindelig post til DBgF, att.: GAMMON, Klareboderne 10, 1., 1115 København K. Besvarelser skal være DBgF i hænde senest 1. oktober 1999. Quizen løber over hele året og vinderen er den, som efter decembernummeret af GAMMON har scoret flest point i løbet af året. Vinderen får et gratis medlemskab af DBgF for år 2000. Blandt alle andre deltagere som har indsendt løsninger mindst fire gange, trækkes der lod om et gratis medlemskab. Muligvis vil der komme flere præmier til. I tilfælde af pointlighed findes vinderen ved lodtrækning. I hvert nummer af GAMMON bringes topscorerlisten.



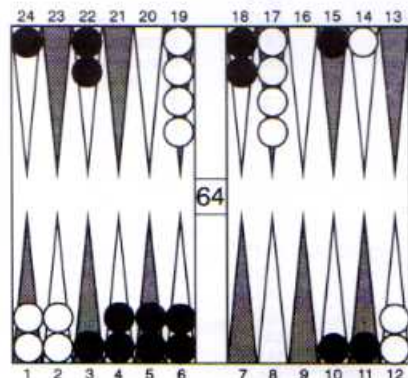
Nr 13:

- a) Moneygame. Skal sort doble? (5 point)
- b) Moneygame. Skal hvid tage? (5 point)



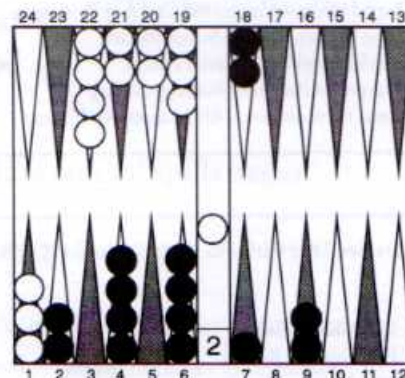
Nr 14:

- a) Moneygame. Skal sort redoble? (5 point)
- b) Moneygame. Skal hvid tage? (5 point)



Nr 15:

- a) Moneygame. Skal sort doble? (5 point)
- b) Moneygame. Skal hvid tage? (5 point)



Nr 16:

- a) Moneygame. Skal sort redoble? (5 point)
- b) Moneygame. Skal hvid tage? (5 point)

Resultatbørsen: Danske og udenlandske turneringer

VM, 12.-18. juli i Monte Carlo, Monaco

CHAMPIONSHIP (231)

Main

- 1 Jørgen Granstedt (SWE)
- 2 Gadi Carmeli (ISR)
- 3/4 Mario Sacchio (IT)
- 3/4 Mario Sequeira (POR)

First Consolation

- 1 Allan McLean (GB)
- 2 Sigurd Karwen (GER)
- 3/4 Patrick Didisheim (SWITZ)
- 3/4 Mauro Fenocchio (IT)

Second Consolation

- 1 Harald Johanni (GER)
- 2 Dale Taylor (GB)
- 3/4 David Nahmad (ISR)
- 3/4 Antonio Ortega (CR)

Last Chance

- 1 Abraham Eitan (ISR)
- 2 Werner Hertel (GER)

INTERMEDIATE (93)

Main

- 1 Moshe Tissona (ISR)
- 2 Kolya Masoyan (ARM)
- 3/4 John Jacobs (NETH)

3/4 Corinne Sellens (GB)

First Consolation

- 1 Jürgen Schettler (GER)
- 2 J.P. McGirr (USA)
- 3/4 Jim Bowman (USA)
- 3/4 Tobias Hellwag (GER)

Second Consolation

- 1 Heinz Wieland (GER)
- 2 Brian Ullitz (DK)
- 3/4 Jan Ebbe Jensen (DK)
- 3/4 Teppo Salo (FIN)

Last Chance

- 1 Stephanie Bazin (FR)
- 2 Torben Nilsson (DK)

BEGINNERS (55)

Main

- 1 Aaron Davidian (ISR)
- 2 Tsaruk Manakyan (ARM)
- 3/4 T. Altendeitering (GER)
- 3/4 Janek Mistowski (DK)

First Consolation

- 1 Lars Utzon (DK)
- 2 Henrik Gwinner (DK)
- 3/4 Edith Afchani (GER)
- 3/4 Jørgen Lindgaard (DK)

Second Consolation

- 1 Lars Bøje (DK)
- 2 Walter Grob (SWITZ)
- 3/4 Klaus Bierhenkel (GER)
- 3/4 Robin Neumann (DK)

Last Chance

- 1 Morten Nielsen (DK)
- 2 Patricia Rossini (MON)

\$1,000 SUPER JACKPOT (80)

1/2/3/4/5 (split)-Mads Andersen (DK), Gadi Carmeli (ISR), Joe Dempsey (USA), Mika Lidov (USA), Ed Petrillo (USA)

TEAM EVENT (74 teams)

1-GamesGridders: Phil Laak (USA), Karsten Nielsen (DK) & Elliott Winslow (USA)

2-The Bald & the Beautiful (GB): Simon Gascoigne, Barry Pitt & Corinne Sellens.

CHAIRMAN'S TROPHY: Carol Joy Cole (USA)

COURTESY TROPHY: Akaki Kikalechvili (GEO)

ELEGANCE TROPHY: Ladies: Shirley Eber (SAFR); Men: Jose Salema (POR).

GOLF TOURNAMENT: 1-Phil Stewart (USA)

DM Doubles, Solrød, 24-25 juli 1999 (44 par)

- | | |
|----------------------------------|----------------|
| 1. Steen Grønbech/Jens Neregaard | 16 124/135/145 |
| 2. Michael Weile/Michael Schou | 16 123/134/142 |
| 3. Hallur Sævarsson/John Bazigos | 16 121/132/142 |
| 4. Lonni Løber/Dina Hansen | 15 - |

DM Mix-Doubles, Humlebæk, 12.-13. juli 1999 (29 par)

- | | |
|---|----|
| 1. 519 Anne Dahlin/15294 Morten Daugbjerg | 13 |
| 2. 6940 Lene Maj Jensen/1700 Steen Ørnvig | 12 |
| 3. 19116 Ingrid Øhlenschläger/888 Carl Åge Kristensen | 12 |
| 4. 13750 Irina Hansen/811 Jan Schmidtsdorff | 12 |
| 5. 12081 Sandra Fogel/1301 Navidi Afshar | 11 |
| 6. 18617 Margrethe Pedersen/408 Asger Kring | 11 |
| 7. 12925 Anna Höskuldsson/14227 Rasmus G. Hansen | 11 |

DM for Damer, Dice Girls BG Klub, 26. juni 1999 (28)

Main:

- | | |
|----|-------------------------|
| 1. | 1033 Ulla Hellsten |
| 2. | 1112 Sanne F. Rossen |
| SF | 1954 Marianne Petersen, |
| SF | 12227 Vinnie Gerhardt |

Consolation:

- | | |
|----|----------------------------|
| 1. | 13394 Dina Hansen |
| 2. | 19116 Ingrid Øhlenschläger |

Gamesgridliste pr. 1. August 1999.

Nickname	Rating	Navn
Allwind	1930	Karsten Nielsen
ekw	1916	Elliott Winslow
Mogenskn	1913	Mogens Knudsen
Acepoint	1907	Achim Muller
Spiril	1899	Steen Mikkelsen
neregaard	1895	Jens Neregaard
Albatross	1864	Asger Kring
Perls	1860	Per Sorensen
Torjoh	1860	Torben Ø-Johansen
BjarneDK	1856	Bjarne Tolstrup
claes65	1844	Claes Norreen
Adahlin	1840	Anne Dahlin
Eaglebay	1840	Steen Ørnvig
Lady	1836	Laila Leonhardt
Off	1836	Oliver Felix Fox
Raccoon	1827	Daniel Murphy
FlemN	1818	Flemming Nielsen
Klindrup	1803	Brian Klindrup
MissMc	1795	Ann Maibrith Ehlers
Kokse	1787	Thomas Kokholm
tanjal	1771	Tanja Lewis
mikker	1751	Michael Lund
Pay	1741	Peter Pay
Fuglheim	1728	Thomas Fuglheim
Nemeziz	1727	?
Wisler	1720	Lars Wisler Pedersen
pippi	1720	Pia Rasmussen
mic012	1709	Michael Fardan
Allanc	1692	Allan Christensen
PGHJ	1689	Palle Hallengreen Jacobsen
NOERBY	1640	Martin Noerby
Elwin	1623	Elwin C. J. Janssen
GamesGrid Ryaa	1554	Lars Ryaa
Xstatic	1552	Jesper Skovlund
Mumu	1545	Annie Leonhardt
Gretsky	1520	?
KayJay	1497	Karsten Jensen
Madsmj	1488	Mads M. Jensen
Kiki13	1476	
denmarkcalls1	1378	Edvard
Sif	1316	Annelise Riber

Officielle caféturneringer i Danmark - støt caféerne, de støtter dig

Dag/by	Kl.	Kr.	Spillested	Info
Mandag				
Kbh. S	19.00	20	5-øren BG Klub, Café 5-øren, Amagerbrogade 170, 31 58 15 15	
Kbh. Ø	20.00	20	Café Hugo, Præstøgade 2A, st., 35 42 72 10	præmier: vin
Århus	20.00	25	Århus BG Klub, Æsken, Anholtsgade 45, 86 13 85 61	præmier: vin/øl/whisky
Tirsdag				
Kbh. S	19.30	50	Saxo - Kongen Skak & BG, Ved Stadsgraven 7, 28 14 07 39	i kælderlokalet
Kbh. N	19.00	20	Gokken og Kokken, Nørrebrogade 211, 31 83 61 35	sponsorpræmier
Frederiksberg	19.30	30	Frederik d. VI Bodega, Frederiksberg Allé 42A, 31 31 33 38	1. tirsdag i mnd. 100 kr.
Odense	19.00	0	Carlsens Kvarter, Hunderupvej 19, 66 14 24 69	præmier: vin/øl
Esbjerg	19.00	10	Esbjerg BG Klub, Multihuset, Gasværksgade 2, 75 12 15 87	10 kr. ekstra for ikke-mdl.
Holstebro	19.00	20	Tante Anna, Brotorvet 2C, 97 42 74 44	
Onsdag				
Århus	19.00	25	Århus BG Klub, Studenterbaren, Ndr. Ringgade 3, 86196329	præmier: vin/øl/whisky
Kbh. K	19.00	30	NoName BG Klub, Pub & Sport, Vester Voldgade 7-9, 33150810	
Torsdag				
Kbh. Ø	19.00	30	Funke BG Klub, Café Central Park, Øster Allé 42, 35 38 02 60	sponsorpræmier, sidepool
Fredag				
Kbh. S	19.30	100	Saxo - Kongen Skak & BG Klub, Ved Stadsgraven 7, 28140739	i kælderlokalet
Lørdag				
Århus	19.00	100	Århus BG Klub, Studenterbaren, Ndr. Ringgade 3, 86196329	lige uger. 200 hver 5. uge
Søndag				
Humblebæk	17.00	25	Humblebæk BG Klub, Bodega nr. 7, Humlebæk Centret, 49193630	1. søndag i mnd. 100 kr.

Ændringer kan forekomme. Er du i tvivl, så ring til spillestedet

Annoncering på denne side kan ske til følgende priser:

- For 150 kroner i kvartalet kan en godkendt lokalklub få alle sine caféturneringer annonceret.
- For 450 kroner i kvartalet kan en café eller lignende få alle sine caféturneringer annonceret.

På spillestederne kan du altid få skrevet dine kampe ned til rating i Dansk Backgammon Forbund.
Ratinglister forefindes også.

Regionale og nationale turneringer

Måned	Dato	Navn	Arrangør	Telefon	Information
August	21-22	Studerterbar Cup	Århus BG Klub	86 15 44 58	2.000 added
August	28-29	Sjællandsmesterskabet	Farum BG Klub	44 99 42 42	
September	12	Københavns Mesterskaberne	Ordrup BG Klub	44 68 68 23	
September	25-26	2. Humlebæk Open	Humlebæk BG Klub	20 67 19 95	15.000 added
Oktober	2-3	3. Solrød Open	Solrød A.B.C.	56 14 68 36	
Oktober	16-17	Fyns Mesterskaberne	Fyns BG Union	40 53 55 47	

Europæiske turneringer

Måned	Dato	Turneringsnavn og sted	Telefon
Aug	7-8	Studio Anne Carlton Trophy, Stakis Nottingham, England	441522-888676
Aug	8	Swiss Tournament, Rest Bierhubeli, Bern, Switzerland	4179-6569700
Aug	12-15	Palace Summer Championship, St Moritz, Switzerland	4161-2710137
Aug	15	Swiss Tournament, Obere Muhle, Dubendorf, Switzerland	411-820-1746
Aug	18-22	Grand Prix de Lugano 1999, Lugano, Switzerland	4179-3374425
Aug	21	6th Ranglisteturnier, Kaiserbrunnen, Brakel, Germany	49521-64314
Aug	21-29	3rd Mind Sports Olympiad, Olympia, London, England	E-mail
Aug	22	3rd Casino Romanix Open, Rheinfelden, Switzerland	4179-4015811
Sep	3-5	European Championship/Mitteuropa Tourney, Slovenia	390240074658
Sep	9	7th Open von Thun, Thun, Switzerland	4179-6569700
Sep	11-12	Bonus Tournament #2, Stakis Nottingham, England	441522-888676
Sep	18	Swiss Tournament, Casino Lugano, Switzerland	4191-9431866
Sep	19	Swiss Tournament, Casino di Locarno, Switzerland	4191-9431866
Okt	2-3	Sandy Osborne Trophy, Stakis Nottingham, England	441522-888676
Okt	7-10	Backgammon-Turnier Seefeld 1999, Seefeld, Austria	43664-2303940
Okt	15-17	Swiss Open, Jackpot Spielcasino, Bern, Switzerland	4179-6569700
Okt	23-24	Piccoli Tornei, Grotto Tame, Lugano-Breganzano, Switz	4179-3374425
Okt	26-31	Grand Prix de Suisse 1999, Lugano, Switzerland	4179-3374425
Okt	30-31	7th Irish Open, Wynns Hotel, Dublin, Ireland	3531-6689332
Nov	6-7	Town Harbour Trophy (Swiss #4), Stakis Hotel, England	441522-888676
Nov	19-21	5th Kaiserbrunnen Cup, Brakel, Germany	49521-64314
Dec	4-5	Stakis UK Championship Finals, Stakis Hotel, England	441522-888676
Dec	10-12	8th Open von Thun, Thun, Switzerland	4179-6569700
2000			
Jan	7-10	Warmup & World's Giant Jackpot, Istanbul, Turkey	9723-6727063
Jan	10-16	World Cup Challenge VI, Hyatt Regency Istanbul, Turkey	9723-6727063
Jan	27-30	2nd Principe Leopoldo Cup, Lugano, Switzerland	4179-3374425
Feb	15-20	Paris Master & Open Invitational, Paris, France	330607-551516
Feb	25-27	4th Warsteiner Cup, Kaiserbrunnen, Brakel, Germany	49521-64314
Mar	16-19	Le Trophee des Alpes & Pro Am, Gstaad, Switzerland	4161-2710137
Mar	23-26	26th Winter Championship, St Moritz, Switzerland	4161-2710137
Jul	10-16	World Championship, Monte Carlo Grand Hotel, Monaco	212/222-7177

For yderligere information (e-mailadresser og hjemmesider) og turneringer uden for Europa se <http://www.chicagopoint.com/calendar.html>

TOP 100 Turneringsrating

Rank	Navn	Nr.	Rating	Sejr	Tab	TMP
1	Rasmussen, Jakob	9414	1242.71	309	193	5100
2	Hasseriis, Torben	8860	1242.21	259	206	5013
3	Hansen, Rasmus G.	14227	1237.22	151	68	2237
4	Knudsen, Mogens N.	5730	1233.37	376	200	6256
5	Thomsen, Peter Jes	866	1230.07	421	272	7413
6	Bodholdt, Henrik	1603	1193.01	314	238	6156
7	Jourdan, Michael	4876	1192.65	224	172	4468
8	Christensen, Tobias	10258	1191.81	240	170	4626
9	Neregaard, Jens	1589	1190.93	488	346	8858
10	Scholz, Robert	9731	1186.58	231	163	4460
11	Jensen, Claus D.	107	1186.00	140	83	2495
12	Zagal, Marcelo	3287	1185.08	231	161	4148
13	Daugbjerg, Morten	15794	1183.91	175	140	3257
14	Kliffoth, Kurt	6945	1182.87	150	85	2239
15	Knudsen, Henrik	9522	1177.68	182	121	3457
16	Bræmser-Jensen, Thomas	7078	1177.19	285	206	5129
17	Petersen, Frands V.	1754	1175.88	225	174	4025
18	Jacobsen, Gustav	9601	1174.09	179	119	2734
19	Hansen, Udo P.	1506	1168.67	206	185	4429
20	Blocham, Jan Andrew	12213	1168.36	251	160	3815
21	Brugsgaard, Kim	9983	1167.55	176	108	2720
22	Klammer, Lars	39	1165.71	378	320	6682
23	Weie, Michael	7591	1165.52	172	126	3286
24	Jensen, Rolf	4630	1165.33	117	79	2756
25	Ullitz, Brian	9650	1162.17	117	80	1989
26	Birch, Thomas	14506	1161.42	92	57	1967
27	Bentler, Frederik	666	1160.65	366	262	6480
28	Jalehvand, Khouzow	1162	1159.56	175	148	3379
29	Ahfar, Kh., Navidi	1301	1159.51	802	551	12347
30	Jamali, Reza A.	10881	1157.94	76	46	1364
31	Kaupersen, Morten	5154	1157.79	161	130	3135
32	Nahr, Rasmus	7399	1157.69	90	73	1623
33	Jensen, Mads Paabøl	7550	1157.04	135	78	2241
34	Velando, Georges	77	1155.80	877	682	14283
35	Anthon, Christian	2773	1155.78	114	77	2167
36	Hammargren, Lars	7273	1155.63	36	13	747
37	Valentin, Lars	6825	1155.51	120	96	2762
38	Zrir, Abdulkareem	13647	1153.34	192	120	2570
39	Holm, Thomas	7699	1153.32	163	120	2833
40	Marcussen, Jacob	4880	1151.81	240	152	4032
41	Gronbech, Steen	10704	1149.99	259	206	4677
42	Jensen, Mikael	18782	1149.47	80	43	1247
43	Mondrup, Niels	10684	1148.99	107	60	1847
44	Svendsen, Morten Aa.	6767	1148.26	185	139	3798
45	Willert, Thomas	9273	1147.25	224	192	4174
46	Sorensen, Mikael	1	1146.01	210	193	3871
47	Andersen, Soren A.	500	1145.56	76	48	1456
48	Hallberg, Peter	2709	1143.33	84	50	1426
49	Hayles, Philip T.	467	1141.74	223	172	4345
50	Jørgensen, Steen	1136	1140.28	151	106	2527
51	Hansen, John	6804	1140.21	152	108	2812
52	Andersen, Mads	2150	1139.91	164	86	1888
53	Rydgang, Klaus	11350	1138.95	162	124	2938
54	Noer, Freddie	7590	1138.72	145	113	2680
55	Andersen, Jan H.	5743	1137.09	182	161	3579
56	Hansen, Lars I.	415	1135.99	187	138	3885
57	Schou, Michael	1717	1135.65	221	164	3727
58	Braun, Lars-Henrik	5808	1135.56	141	99	2574
59	Østergaard, Henrik	3	1135.16	336	200	5444
60	Gregersen, Christian	550	1135.09	55	43	1348
61	Vejr, Henrik	10223	1134.58	333	250	6169
62	Gravgaard, Erik	221	1134.45	480	419	9320
63	Henriksen, Ken Bang	582	1134.41	459	474	9025
64	Flejborg, Niels	5991	1133.08	180	171	3903
65	Boel, Thomas	6976	1132.46	201	141	3712
66	Haarbo, Niels	19	1131.90	367	291	7132
67	Østergaard-Johansen, Torben	9732	1131.50	108	63	1683
68	Janik, Arne	1133	1130.85	104	74	2102
69	Schmidt, Karsten	14109	1129.46	137	103	2530
70	Savarsson, Hallur S.	19170	1128.41	59	37	876
71	Kjeldsen, Asger	18804	1128.11	74	48	1286
72	Kring, Asger	408	1127.87	343	265	6592
73	Nielander, Anders	2227	1127.73	286	256	6252
74	Knudsen, Ib	7167	1125.89	86	47	1897
75	Jørgensen, Gert	15822	1125.86	115	78	2137
76	Skov, Nicolaj	2840	1125.85	60	41	1057
77	Petersen, Jack N.	1009	1125.04	206	164	3860
78	Nielsen, Karsten	2765	1124.66	208	138	3400
79	Nielsen, Ole	2230	1124.31	236	191	4833
80	Krakus, Michael	6973	1123.33	324	274	5512
81	Ostermann, Jens	9690	1120.84	369	307	6168
82	Thorsbo, Gudmund	13249	1119.15	59	37	1224
83	Jensen, Christian S.	11942	1118.75	222	172	4188
84	Wiberg, Lars	4834	1118.49	91	72	2513
85	Bredahl, Karsten	2402	1118.32	385	296	6553
86	Larsen, Stig O.	7569	1117.65	92	68	1754
87	Lauridsen, Jens	66	1117.40	324	233	5285
88	Redanz, Roy	995	1116.80	139	93	2450
89	Eide, Stig	2471	1115.67	75	57	1376
90	Pedersen, Johnny R.	3797	1115.23	94	64	1712
91	Hansen, Jan Busch	1126	1115.18	249	144	5241
92	Brandt, Tino	65	1114.83	243	146	4451
93	Raft, Anza	6870	1114.61	108	74	2446
94	Ternel, Chris	2	1112.07	725	529	12953
95	Hauboff, Tony	2985	1110.69	175	136	3345
96	Jensen, Thomas S.	2660	1110.12	34	14	810
97	Fursund, Peter Løge	4413	1110.04	184	123	3449
98	Jørgensen, Kevin	1602	1110.01	171	133	3468
99	Østberg, Frode Gust.	3151	1109.99	65	45	1508
100	Murphy, Daniel	1058	1109.01	61	35	1042

Alfabetisk Turnering/Alle Kampe

Navn	Turneringsrating					Alle Kampe rating					
	Nr.	Rank	Rating	Sejr	Tab	TMP	Rank	Rating	Sejr	Tab	TMP
Aalling, Hans E.	403	879	962.62	82	87	1727	775	982.84	414	431	7191
Abou-Marasa, Asad	1403	630	995.38	28	31	503	456	1026.15	74	73	1043
Ahfar, Kh., Navidi	1301	29	1159.51	802	551	12347	32	1203.02	1407	962	19341
Ager, Michael	17313	976	932.78	20	33	781	960	940.64	20	33	781
Agerholm, Kim	9773	830	970.57	57	62	1181	678	995.74	86	78	1426
Agerholm, Jens	3369	951	942.72	28	44	1042	950	943.80	51	77	1366
Agerskov, Karin B.	1416	570	1000.00	0	0	0	628	1000.00	0	0	0
Agerskov, Mette B.	20480	376	1024.09	27	22	533	434	1022.59	27	22	533
Agerskov, Sanne B.	5614	519	1001.27	5	5	90	585	1002.88	5	5	90
Albensen, Bo	2181	674	991.05	2	4	54	765	984.76	13	18	179
Alexandersen, Jacob	3000	181	1073.21	45	30	759	257	1078.97	54	40	858
Alstrup, Caspar	1362	298	1041.74	32	24	596	391	1042.24	107	88	2211
Ameli, Mehrtad	8993	818	972.86	3	11	134	863	969.07	18	28	314
Amini, Ebrahim	12634	347	1030.09	30	25	491	426	1031.30	55	50	801
Andersen, Bo	6666	795	976.56	11	17	230	814	978.02	15	22	275
Andersen, Carsten	4950	869	964.82	9	17	326	873	966.69	9	17	326
Andersen, Dan	9978	392	1021.07	16	13	329	454	1026.37	16	13	329
Andersen, Daniel	10913	103	1108.23	218	167	3811	114	1139.62	244	195	4133
Andersen, Dennis	893	811	974.43	318	366	6113	632	999.30	459	545	8920
Andersen, Flemming	2285	151	1081.92	381	319	6976	142	1127.04	480	366	7748
Andersen, Henrik	836	283	1044.46	38	29	549	403	1039.22	64	65	919
Andersen, Jacob	8610	326	1035.79	94	88	1962	380	1044.94	164	156	2936
Andersen, Jan H.	5743	55	1137.09	182	161	3579	75	1165.75	410	338	6348
Andersen, Jannick	15407	475	1007.22	19	21	370	504	1016.34	27	27	444
Andersen, Jesper B.	9778	645	993.31	35	43	1298	482	1021.17	82	90	2142
Andersen, John K.	3040	203	1065.67	223	234	4497	183	1103.18	388	408	6852
Andersen, Kasper	8455	146	1083.88	210	188	3714	164	1111.47	289	252	4585
Andersen, Lars B.	2112	669	991.39	11	11	148	756	985.91	11	12	155
Andersen, Mads	2150	52	1139.91	104	86	1888	50	1176.97	120	100	2096
Andersen, Margit	8091	978	932.41	6	14	340	990	928.45	16	34	506
Andersen, Mikkel	2004	441	1013.10	6	3	109	502	1016.43	6	3	109
Andersen, Morten	14275	127	1091.66	239	212	4507	123	1134.64	393	344	6727
Andersen, Morten	16402	309	1039.84	21	15	600	375	1046.37	30	26	726
Andersen, Morten Bo	9678	511	1002.00	29	31	670	487	1019.79	100	102	1646
Andersen, Sebastian	18414	802	975.93	11	15	438	781	982.25	11	15	438
Andersen, Soren	6495	821	972.28	22	30	400	817	977.78	22	30	400
Andersen, Soren A.	500	47	1145.56	76	48	1456	101	1147.98	99	72	1727
Andersen, Thomas	1023	472	1007.50	10	7	131	540	1009.54	10	7	131
Andersen, Ulf	13009	199	1066.91	81	61	1448	215	1092.60	177	159	2764
Andersen, Ulrik	2572	642	993.56	102	112	2428	549	1007.69	171	189	3318
Andresen, Gert	6149	388	1021.74	9	3	84	473	1022.92	9	3	84
Andresen, Dennis S.	9649	468	1007.71	1	0	17	548	1007.72	1	0	17
Andresen, Marc Rene	2361	498	1004.13	8	7	219	565	1005.03	8	7	219
Anthon, Christian	2773	35	1155.78	114	77	2167	37	1192.34	168	113	2733
Arnsted, Anette	15259	313	1038.68	61	58	1171	422	1032.39	80	87	1505
Aude, Peter	546	893	958.29	37	49	692	458	1026.01	159	149	2280
Azari, Yousef	19777	739	983.89	26	36	546	496	1017.71	55	59	916
Bahn, Finn Ole	4860	490	1005.55	112	104	1992	430	1030.00	138	127	2245

