

# **Reglement for Dansk Backgammon Forbunds turnering for klubhold**

## **Holdturneringen**

Reglerne træder i kraft den 1. august 2023

### **1 Generelt**

Dansk Backgammon Forbund (DBgF) afvikler hver sæson en landsdækkende turnering for klubhold. Klubber kan bestå af et eller flere hold. Kun klubber, der er medlem af DBgF kan deltage. Ved turneringens afslutning kåres Elitedivisionens bedste klubhold som sæsonens Danmarksmester for hold.

### **2 Turneringsudvalget**

DBgF's Turneringsudvalg tilrettelægger og administrerer turneringen i henhold til nærværende reglement.

### **3 Struktur**

#### **3.1 Divisionsstrukturen**

Turneringen for klubhold består af en landsdækkende Elitedivision, en landsdækkende 1. division, et antal divisioner og evt. serier i en østregion og en vestregion.

Østregionen omfatter klubhold øst for Storebælt og består af to 2. divisioner og, afhængig af antallet af tilmeldte hold, af to eller tre 3. divisioner samt, afhængig af antallet af tilmeldte hold, evt. af et antal serier.

Vestregionen omfatter klubhold vest for Storebælt og består af én 2. division og, afhængig af antallet af tilmeldte hold, af en eller flere 3. divisioner. 2. divisionen, kan i særlige tilfælde, opdeles i et nord- og sydgrundspil og et samlet slutspil, hvis Turneringsudvalget skønner, at antallet af hold og den geografiske spredning taler herfor. 3. divisioner kan inddeles og tilrettelægges efter geografisk spredning, f.eks. nord og syd, hvis antal hold og geografisk spredning taler herfor.

### 3.2 Gebyrer og præmier

Turneringsudvalget fastsætter gebyrer for deltagelse og præmier pr. række og skal offentliggøre disse inden sæsonstart.

<u>Elitedivisionen</u>	indskud 6.500 kr.	registrering 500 kr.	4 præmier
<u>1. division</u>	indskud 1.500 kr.	registrering 500 kr.	4 præmier
<u>2. division Øst</u>	indskud 500 kr.	registrering 500 kr.	3 præmier
<u>2.division Vest</u>		registrering 300 kr.	
<u>3. division</u>		registrering 300 kr.	

#### Præmiefordeling

ved 4 præmier; 40, 30, 20, 10%

ved 3 præmier; 50, 30, 20 %, 3 præmier i hver række i 2. division Øst.

### 3.3 Holdrangering

Ved sæsonstart placeres klubbernes tilmeldte hold i overensstemmelse med deres rangering efter forrige sæson. Eventuelle ledige pladser, f.eks. hvis klubber tilmelder færre hold end i forrige sæson, fordeles efter rangering i forrige sæson.

Hvis en klub ikke ønsker at gentilmelde et hold i den række, som holdet er berettiget til, kan klubben ved tilmeldingen fraskrive sig den retmæssige placering for det pågældende hold, og holdet vil i det tilfælde blive placeret én række lavere.

I Elitedivisionen kan hver klub kun være repræsenteret med ét hold. I de øvrige rækker kan hver klub godt være repræsenteret med flere hold.

Eventuelle ledige pladser i en række tilfalder deltagende klubhold i relevante playoffs efter forrige sæson. Herefter tilfalder ledige pladser klubhold fra rækken lige under oprykkerne. Ved ligestilling mellem flere klubhold sker tildelingen efter lodtrækning. Nye klubhold rangeres i laveste række.

Holdenes endelige placering i de enkelte rækker ved afslutningen af sæsonen afgøres i denne rækkefølge (jf. regler for pointgivning i § 5.2)

1. Antallet af vundne enkeltmandskampe (EKV)
2. Antallet af matchpoint (MP)
3. Resultatet af indbyrdes kampe
4. Omkamp (format, tid og sted fastlægges af Turneringsudvalget)

### 3.4 Danmarksmesterskabet for hold

Vinder af Danmarksmesterskabet for Klubhold er den klub, der vinder grundspillet i Elitedivisionen. Turneringsudvalget kan dog bestemme, at mesterskabet skal afgøres ved et slutspil blandt de fire bedst placerede klubber efter. Reglerne for slutspillet fastsættes af Turneringsudvalget og skal offentliggøres samtidig med turneringsplanen.

### 3.5 Op- og nedrykning

De nærmere regler for op- og nedrykning efter hver sæson fastlægges af Turneringsudvalget og skal offentliggøres inden sæsonstart. For sæson 2023-2024 gælder

#### Mellem Elitedivisionen og 1. division:

3 direkte nedrykkere fra elitedivisionen. 3 direkte oprykkere fra 1. division.

#### Mellem 1. division og 2. division:

3 direkte nedrykkere fra 1. division

1 direkte oprykker fra 2. division Øst A, 1 direkte oprykker fra 2. division Øst B, 1 direkte oprykker fra 2. division Vest.

#### Mellem 2. division og 3. division:

2 direkte nedrykkere fra 2. division Øst A og 2 direkte nedrykkere 2. division Øst B.

2 direkte oprykkere fra 3. division Øst A og 2 direkte oprykkere fra 3. division Øst B.

#### **Playoffs**

Der er ikke playoff mellem Elitedivisionen og 1. division

Playoff mellem 1. division og 2. division:

Der er playoff mellem nr. 9 i 1. division og de 3 andenpladser i 2. division. (Øst A, Øst B, Vest)

Playoff mellem 2. division og 3. division:

Der er playoff mellem de to 10. pladser i 2. division Øst og de to 3. pladser i 3. division Øst

Hvis en klubs sekundære hold sikrer sig oprykning til Elitedivisionen, og ikke jf. 3.6, har meddelt TU at de fraskriver sig retten til oprykning, vil holdet automatisk blive omdannet til en selvstændig klub, den 1. maj i det år hvor oprykning er sikret. Den selvstændige klub skal have egne vedtægter, formand, og repræsentation på Landsrådet jf Dbgfs vedtægter.

Hvis en klub har et hold i Elitedivisionen, kan klubbens evt. andethold i 1. division ikke rykke op i Elitedivisionen, jf. § 3.3, og en evt. oprykningsplads tildeles derfor til det næste hold i slutstillingen i 1. division. Undtaget herfor er dog den situation, hvor klubbens førstehold ender på en nedrykningsplads i Elitedivisionen.

### 3.6 Fraskrivelse af ret til oprykning

Hvis en klub ønsker at fraskrive sig muligheden for oprykning for et hold, **skal** klubben meddele Turneringsudvalget at klubben fraskriver sig retten til oprykning, senest den 1. februar i sæsonen (herunder evt. playoff om oprykning) for det pågældende hold. En sådan fraskrivelse skal ske skriftligt til Turneringsudvalget og kan ikke tilbagekaldes efterfølgende. Fraskrivelse af mulig oprykning vil også gælde i forbindelse med fordeling af evt. ledige pladser i en højere række ved tilmelding til næste sæson, jf. § 3.2.

Turneringsudvalget skal orientere de øvrige hold i samme række, så snart et hold har fraskrevet sig mulig oprykning, og det skal af turneringsprogrammet fremgå, hvis et hold har fraskrevet sig mulig oprykning.

### 3.7 Rejsegodtgørelse ved playoff

Turneringsudvalget kan bestemme, at der ved afholdelse af playoffs om op- og nedrykning kan ydes rejsegodtgørelse, eller at der skal ske en økonomisk udligning mellem hold fra de forskellige landsdele. De nærmere bestemmelser herom skal fastlægges og offentliggøres af Turneringsudvalget samtidig med offentliggørelsen af programmet for playoffs.

## 4 Hold

### 4.1 Spillertrup og holdsammensætning

Klubber med flere hold, skal før sæsonstart, placere spillerne på et primært hold, fx spiller A spiller for klubbens 1. divisionshold, spiller B for 2. divisionsholdet osv. – Det hold man spiller for ved sæsonstart, er ens stamhold.

Ved tilmelding af mere end et hold fra en klub, forventes det, at holdene opstilles og tilmeldes i styrkeorden, således at klubbens 1. hold er stærkere end klubbens 2. hold osv.

TU forbeholder sig retten til at afvise klubbens inddeling af styrkeorden.

#### Klubber med flere hold – holdskifte

Der er mulighed for at flytte hold internt i en klub. Dette sker på samme vilkår som skifte til ny klub. Man sidder over 3 spillerunder.

En spiller låses som hidtil efter 5 kampe for sit stamhold.

En klub skal ved tilmeldingen til turneringen oplyse navn og medlemsnummer på samtlige spillere, der spiller for klubbens hold. Klubben skal ved tilmeldingen tilknytte alle spillere til et stamhold. Fx spiller A spiller for klubbens 1. hold, spiller B for 2. holdet osv.

Klubben skal samtidig oplyse hvem der er holdkaptajn på hvert hold, jf. § 4.2.

Som udgangspunkt spiller man for sit stamhold hele sæsonen, med undtagelse for de situationer hvor man er reserve for et andet hold, eller har foretaget almindeligt hold eller klubskifte.

Der kræves minimum 4 spillere pr. hold i de landsdækkende divisioner og i 2. division øst. Der kræves minimum 3 spillere pr. hold i de øvrige rækker. Alle spillere skal være medlem af klubben og være medlem af DBgF efter gældende regler.

TU anbefaler klubber, at man sikrer ens hold kan bære i sig selv, dvs at man ikke udvider med endnu et hold, før man på stamholdet kan tilmelde 1 ½ x det krævede spillere til en runde i holdturneringen. Dvs man skal være minimum 6 spillere på et stamhold for at oprette endnu et hold.

#### **4.2 Holdkaptajn**

Klubben udpeger en holdkaptajn for hvert af klubbens hold. En spiller kan kun være holdkaptajn for ét hold. Kontaktinformation til holdkaptajnen (telefon og e-mail) skal oplyses sammen med tilmeldingen. Man kan kun være holdkaptajn for sit stamhold.

#### **4.3 Holdnavne og -rangering**

Holdnavnet skal være identisk med klubbens navn (evt. forkortet klubnavn). Klubber, der deltager med flere hold, skal navngive og rangere klubbens hold med klubnavn og numre (romertal), så klubbens højest rangerede hold er klubbens førstehold (Klubnavn I), det næsthøjest rangerede hold er klubbens andehold (Klubnavn II) osv.

#### **4.4 Klubber med et eller flere hold - holdprivilegie**

Hvis en klub deltager med flere hold, kan den gøre brug af samtlige spillere fra de enkelte hold, med følgende begrænsninger:

Ethvert klubhold, har mulighed for at benytte en reserve 5 gange i løbet af en sæson. Reserven må ikke være tilknyttet eller have været reserve på et hold i en anden klub. Reserven skal spille i samme klub.

Når en spiller har spillet 5 kampe for et hold eller for et højere rangeret hold jf. § 4.3, er den pågældende spiller låst til kun at kunne spille på det pågældende eller på et højere rangerende hold i resten af sæsonen. Dvs. at en spiller, der har spillet 5 kampe for klubbens førstehold, kun kan spille for førsteholdet i resten af sæsonen, mens en spiller, der har spillet 3 kampe for klubbens andehold og 2 for førsteholdet, kun kan spille på andet- eller førsteholdet i resten af sæsonen osv. –

En spiller anses for at have spillet kampen, hvis spilleren er anført på matchprotokollen og vinder uden kamp (jf. § 5.5 eller § 5.6).

#### **4.5 Klub- og holdskifte - til ny klub eller internt i klubber med mere end et hold.**

En klub kan tilmelde nye spillere (nye medlemmer) på klubbens hold i løbet af sæsonen. Der er mulighed for at flytte spillere fra et stamhold til et andet stamhold internt i en klub. Dette sker på samme vilkår som skifte til ny klub.

Hvis en ny spiller har spillet for en anden klub i samme sæson, eller et andet hold i klubben, har spilleren **3** runders karantæne i den nye klub, eller på det nye hold, regnet fra det tidspunkt, hvor DBgF har modtaget skriftlig meddelelse om, at spilleren har forladt den gamle klubs hold, eller skiftet hold internt i klubben.

Hvis en spiller ønsker at forlade en klub i løbet af sæsonen, skal dette meddeles skriftligt til DBgF. Spillerens udtræden gælder fra det tidspunkt, hvor DBgF har modtaget meddelelsen.

Hold, der efter turneringen skal spille playoff om op- eller nedrykning, kan ikke supplere med nye spillere, men må kun benytte spillere, der har spillet mindst én kamp for holdet i løbet af turneringen. Reserver kan ikke benyttes i playoffs. Spillere, der jf. § 4.4 er låst til højere rangerede hold, kan ikke anvendes i playoff, heller ikke hvis de har spillet på holdet i løbet af sæsonen.

I tilfælde, hvor hold fra en række med 3-mandskampe skal spille playoff mod et hold fra en række med 4-mandskampe, kan Turneringsudvalget efter ansøgning give dispensation til, at førstnævnte hold supplerer med én spiller fra samme klub.

## **4.6 Hjemmebane**

Klubben bestemmer selv hjemmebane for klubbens hold. Hjemmebanen kan være på en privat adresse, på en café, i et klublokale eller lignende. Et hold kan kun skifte hjemmebane i løbet af turneringen med Turneringsudvalgets godkendelse.

Hjemmebanen skal opfylde følgende krav:

1. Der skal være mulighed for at spille fra kl. 19.00 til kl. 23.00 på torsdage.
2. Der skal være ordentlige møbler og lysforhold.
3. Lokalet skal være røgfrit, også uden for kamptidspunktet. E-cigaretter sidestilles med nikotin cigaretter, og er ikke tilladt.
4. Kampene skal kunne afvikles under sportsligt forsvarlige vilkår i øvrigt.

Hvis en klub deltager med flere hold, skal der på hjemmebanen være plads til, at alle klubbens hold kan afvikle hjemmekampe samtidigt, medmindre Turneringsudvalget på forhånd har godkendt at fordele ude- og hjemmebanekampe blandt klubbens hold i forbindelse med turneringsplanlægningen. Ansøgning om dette skal indsendes til Turneringsudvalget i forbindelse med tilmelding til turneringen.

## **5 Holdkampe**

### **5.1 Afvikling af en holdkamp**

I de landsdækkende divisioner og i 2. division øst afvikles en holdkamp som 4 enkeltmandskampe. I de øvrige rækker afvikles en holdkamp som 3 enkeltmandskampe. Der spilles til 17 point i alle rækker.

Enkeltmandskampene afvikles i overensstemmelse med DBgF's grundregler for spillet og DBgF's turneringsregler. I alle rækker gælder præference for benyttelse af spille ur, option for videooptagelse/streaming og option for terningblander /bafflebox.

Spilleur er obligatorisk i Elitedivisionen.

Indstilling af spilleur Standard-tidsindstillinger i holdturneringen;

Kamptid: 2 minutter per point. Delay: 12 sekunder per træk.

## 5.2 Pointgivning

I en holdkamp tildeles enkeltkamppoint (EKV) og matchpoint (MP).

Et hold tildeles EKV i overensstemmelse med antallet af vundne enkeltmandskampe. Dvs. at hvis en 4-mandskamp er endt 4-0, tildeles det vindende hold 4 EKV og det tabende 0, hvis en 3-mandskamp er endt 2-1, tildeles det vindende hold 2 EKV og det tabende hold 1 EKV, hvis en 4-mandskamp er endt 2-2, tildeles begge hold 2 EKV osv.

Hvis begge hold mangler spillere, tildeles kun det antal EKV, som svarer til de afviklede kampe. Dvs. at hvis fx to 3-mandshold begge møder med kun 2 spillere, spilles der om kun 2 EKV, hvis to 4-mandshold kun stiller med 3 spillere, så spilles der kun om 3 EKV osv.

Et hold tildeles MP efter om det har vundet holdkampen, spillet uafgjort eller tabt. Der tildeles 2 MP for en holdsejr, 1 MP for uafgjort, og 0 MP for et nederlag. Dvs. at 4-mandshold tildeles 2 MP for en sejr på 4-0 eller 3-1, 1 MP for uafgjort 2-2 og 0 MP for nederlag 1-3 eller 0-4. Der tildeles også 2 MP for en sejr, selvom begge hold mangler spillere. Dvs. at en sejr på 2-1 i en 4-mands-kamp udløser 2 MP til det vindende hold. For 3-mandshold tildeles 2 MP for en sejr på 3-0 eller 2-1 og 0 MP for et nederlag 0-3 eller 1-2.

## 5.3 Tid og sted

Tidspunktet for en holdkamp torsdag kl. 19.00 medmindre andet er angivet i turneringsprogrammet. Holdkampen spilles på hjemmeholdets hjemmebane. Hvilket hold, der har hjemmebane, fremgår af programmet.

På grund af geografiske afstande kan holdkampe også afvikles i weekender, hvor flere hold møder hinanden på ét spillested.

#### **5.4 Flytning af en kamp og force majeure**

En holdkamp kan kun flyttes, hvis begge hold er enige om det eller i tilfælde af force majeure.

Hvis holdkampen ønskes flyttet til et senere tidspunkt end angivet i turneringsprogrammet, skal dette godkendes af Turneringsudvalget. Anmodning herom skal være udvalget skriftligt i hænde senest én uge inden det programsatte tidspunkt. En holdkamp kan ikke flyttes til et senere tidspunkt end datoen for sidste spillerunde.

Flyttes kampen til et tidligere tidspunkt end det programsatte, er det ikke nødvendigt at informere Turneringsudvalget.

Alle enkeltmandskampe skal afvikles samtidigt.

I tilfælde af force majeure, f.eks. hvis spillestedet er lukket uden varsel, påhviler det hjemmeholdet at kontakte udeholdets kaptajn for at meddele nyt spillested eller afvente udeholdets ankomst ved hjemmebanen for derefter sammen at begive sig til et nyt spillested.

#### **5.5 Holdopstilling og matchprotokol**

Inden en holdkamp kan begynde, skal begge hold udfylde en matchprotokol (på papir eller elektronisk på [backgammon.dk](http://backgammon.dk)) med navn og medlemsnummer på holdets spillere.

Udfyldelsen af matchprotokollen skal ske på følgende måde: Udeholdet udfylder først matchprotokollen med navne på spillere og brætnumre, hvorefter hjemmeholdet påfører sine spillere efter eget valg.

Spillerne må først skrives på protokollen, når de er til stede på spillestedet. Spillerne skal skrives på matchprotokollen startende med bræt 1, dernæst bræt 2 osv. Hvis et hold kun er mødt med 2 spillere ved det programsatte starttidspunkt, skal disse skrives på bræt 1 og 2, og senere ankomne spillere skal skrives på bræt 3 og 4 i den rækkefølge, de ankommer.

Ved playoffs og slutspil gælder lodtrækning på papir: Det ene holds kaptajn udfylder skjult for modparten først venstre halvdel af matchprotokollen, hvorefter protokollen foldes, og det andet holds kaptajn udfylder højre halvdel af protokollen. Resultatet af lodtrækningen påføres derefter den elektroniske matchprotokol.

#### **5.6 Godkendelse af matchprotokol**

Når en holdkamp er afviklet, skal den elektroniske matchprotokol med resultaterne af de afviklede enkeltmandskampe udfyldes og godkendes af de to holdkaptajner. Holdkaptajnerne er ansvarlige for hver sin del af matchprotokollen, dvs. at navne og medlemsnumre på de benyttede spillere er korrekte. Hjemmeholdets kaptajn er ansvarlig for korrekte oplysninger om dato, spillested og række. Hvis der er fejl eller mangler i oplysningerne i protokollen, kan den pågældende klub idømmes gebyr eller holdet kan fratages point.

Hjemmeholdet skal godkende protokollen elektronisk senest 24 timer efter holdkampens afvikling, hvorefter udebaneholdet hurtigst muligt og senest 72 timer efter kampens afvikling skal godkende protokollen. Ved for sen eller manglende indrapportering eller godkendelse kan den pågældende klub idømmes gebyr, eller holdet kan fratages point.

## 5.7 Udeblivelse og for sent fremmøde

Hvis en spiller ikke er til stede eller ikke er klar til at påbegynde sin kamp på det fastsatte tidspunkt, vil spilleren få enten strafpoint eller en tidsstraf. Jvf

- Elitedivisionen. I elitedivisionen er det obligatorisk at der spilles med spilleur. Ved udeblivelse eller for sent fremmøde, pålægges man en tidsstraf. I kampe hvor der spilles med spilleur skal uret igangsættes efter 5 minutters forsinkelse på den forsinkede spillers side. Når den forsinkede spiller møder frem, pauses uret, og kampen startes ved enighed om resttiden.
- Alle andre divisioner. Strafpoint idømmes i henhold til de generelle turneringsregler, dvs. ét strafpoint pr. 5 minutters forsinkelse. Efter 45 minutters forsinkelse (svarende til stillingen 0-9), dømmes kampen tabt for den fraværende spiller.

## 5.8 Udstyr

Hjemmeholdet er ansvarligt for, at det nødvendige udstyr er til stede på spillestedet. Dette omfatter:

1. Matchprotokol (papir eller elektronisk adgang til backgammon.dk)
2. Det nødvendige antal komplette backgammonspil, som skal bestå af bræt, to bægre, 4 terninger, 2 gange 15 brikker og en dobletering.

Hvis udeholdet medbringer spil, terninger eller andet udstyr, kan der også spilles med dette. I tilfælde af uenighed om valg af udstyr, skal præference reglen jf Dbgf's ordinære turneringsregler §3.6 anvendes således "Hvis det er nødvendigt, skal valg af siddeplads, spilleretning, bræt, brikker, terninger, terningblander og spilleur bestemmes forud for kampens start ved kast med terningerne eller som aftalt af de involverede parter."

Hjemmeholdet er desuden ansvarligt for, at der på spillestedet findes et eksemplar af (eller elektronisk adgang til) DBgF's Turneringsregler og Reglement for Dansk Backgammon Forbunds turnering for klubhold (nærværende reglement).

Hvis kampen afvikles på neutral bane, skal begge hold medbringe to komplette backgammonspil m.v., og begge hold skal medbringe eksemplarer af de ovenfor nævnte regelsæt.

## 5.9 Udeblivelse

Hvis et hold møder op med for få spillere til en kamp, vil det blive idømt strafgebyrer efter følgende bestemmelser:

1. Elitedivisionen: Ved én manglende spiller: første gang 250 kr., de følgende gange 500 kr. Ved to eller flere manglende spillere: 1000 kr. pr. gang.
2. Øvrige 4-mands-rækker (1. division og 2. division øst): Ved én manglende spiller tredje og efterfølgende gange: 100 kr. Ved to eller flere manglende spillere: 500 kr. pr. gang.
3. 3-mands-rækker (3. division og 2. division vest): Ved én manglende spiller tredje og følgende gange: 100 kr. Ved to eller tre manglende spillere: 500 kr. pr. gang.

Hvis et hold savner lovligt forfald, kan det endvidere blive udelukket fra turneringen for resten af sæsonen. Ved udelukkelse mister holdet enhver præmie, det ellers måtte være berettiget til. Klubben hæfter for gebyrer m.v., der måtte tildeles holdet.

Hvis et hold stiller med for få spillere 3 gange i løbet af turneringen, sidestilles dette med, at holdet er udeblevet fra en kamp uden lovligt forfald, og holdet kan idømmes straf i overensstemmelse hermed, dvs. gebyr og evt. udelukkelse for resten af sæsonen.

Hvis et hold bliver udelukket fra turneringen, inden det har mødt alle øvrige hold én gang, vil alle dets kampresultater blive slettet. Bliver et hold udelukket efter, at det har mødt alle øvrige hold én gang, bliver alle holdets kampresultater fra anden halvdel af turneringen slettet, mens resultaterne fra første halvdel forbliver uændrede.

Turneringsudvalget beslutter, om et hold, der er udelukket, kan deltage i følgende års turneringer og i givet fald i hvilken række.

## 5.10 Individuel karantæne

Hvis en spiller optræder usportsligt eller på anden vis er til skade for turneringen, kan den pågældende spiller idømmes personlig karantæne fra turneringen. I alvorlige tilfælde kan Turneringsudvalget desuden indstille til Ordensudvalget eller DBgF's bestyrelse, at spilleren idømmes yderligere sanktioner.

## 6 Tvister og protester

De to holdkaptajner eller disses stedfortrædere udgør tilsammen turneringsledelsen under afvikling af en holdkamp og skal tilstræbe at afgøre eventuelle tvister på stedet. Holdkaptajnen udgør sammen med modstanderholdets holdkaptajn turneringsledelsen under en holdkamp, jf. § 6. Holdkaptajnen skal udpege en stedfortræder i de kampe, hvor vedkommende ikke selv deltager. Dette skal meddeles modstanderholdets holdkaptajn inden kampstart.

Protester skal, for at kunne behandles, indgives til Turneringsudvalget senest 48 timer efter holdkampen er afviklet. Se i øvrigt DBgF's generelle turneringsregler angående afgørelse af tvister.

## **7 Udelukkelse og straf**

Turneringsudvalget træffer beslutning om udelukkelse og afgør tvister og protester. Turneringsudvalgets afgørelser kan ikke appelleres.

Turneringsudvalget, juli 2023  
Dansk Backgammon Forbund

Senest opdateret torsdag den 27. juli 2023